

# BAB V

## PENUTUP

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat kesimpulan penelitian sebagai berikut :

### 5.1 Kesimpulan

1. Perancangan serta pembuatan buku interaktif pada pengenalan alat laboratorium berbasis *Augmented Reality* telah berhasil dibuat dengan menggunakan *software* Unity3D, library Vuforia dan Google SketchUp.
2. Dengan adanya buku interaktif ini membuat interaksi lebih menarik sehingga membuat pengguna atau *user* tertarik untuk melihat isi konten buku.
3. Diharapkan pengenalan peralatan laboratorium dapat di kembangkan dengan menambah informasi visual lebih nyata sesuai kebutuhan user.
4. Validasi fungsionalitas dari aplikasi *Augmented Reality* untuk buku interaktif pada pengenalan peralatan laboratorium pada cv bumi indo dilakukan dengan Analisa hasil pengujian membuktikan persentase sebesar 100% yang menyatakan bahwa tidak ada kesalahan dalam pembuatan aplikasi.
5. Kepuasan responden terhadap aplikasi *Augmented Reality* untuk pengenalan peralatan laboratorium pada cv bumi indo diukur melalui pengujian kuesioner. Hasil dari pengujian kuesioner adalah bahwa 10 responden yang melibatkan karyawan *office* dari total 15 pertanyaan menyatakan bahwa aplikasi dan penggunaan media buku interaktif yang dibuat telah memenuhi kriteria sangat baik dengan persentase 84,93%.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diajukan saran penelitian lanjutan sebagai berikut :

1. Kebutuhan penambahan komponen berupa animasi objek sebagai pengenalan peralatan laboratorium
2. Kebutuhan integrasi dengan melibatkan pengajar dalam proses perancangan dan penggunaan