

B AB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Virtual Reality Candi Wringin Lawang Berbasis Android dilakukan dengan beberapa tahap yaitu tahap analisis kebutuhan (analisis *hardware*, dan analisis *software*), tahap perancangan, tahap implementasi, dan tahap pengujian
2. *Virtual Reality Candi Wringin Lawang Berbasis Android* dikembangkan menggunakan *Unity3D versi 2018.2.21f1* sebagai *game engine*, dan desain 3D dibuat menggunakan program Sketchup versi 2018 dengan beberapa texture sehingga sesuai dengan keadaan aslinya. .
3. Aplikasi Virtual Reality Candi Wringin Lawang Berbasis Android termasuk pada kategori sangat baik dengan persentase 80,8%. Hal tersebut berdasarkan hasil dari pengujian kepuasan pengguna yang dilakukan oleh 20 orang responden dari total 15 pertanyaan.
4. Aplikasi Virtual Reality Candi Wringin Lawang Berbasis Android memiliki tampilan *responsive* dan bisa dijalankan di *Smartphone* yang sudah mendukung sensor *Accelerometer*. sensor *gyroscope*, dan bersistem operasi Android.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diajukan saran penelitian lanjutan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini perlu dikembangkan menjadi *multiplatform* agar dapat digunakan selain *device android*.
2. Perlunya penambahan suara atau backsound sehingga lebih terasa suasana dalam menggunakan aplikasi ini.