

# **BAB I**

## **PENDAHALUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan sekolah adalah tempat kumpulan buku-buku atau tempat buku dihimpun. Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang di terapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolah data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk pencarian buku, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri.

Sistem peminjaman diperpustakaan yang sedang berjalan di Mi Nurul Huda Randugenengan masih manual. dimana cara pencarian, peminjaman, dan pengembalian masih menggunakan sistem pencarian secara manual, seperti sistem peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan sistem tulis tangan. Sering kali buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut itu ada di perpustakaan itu. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih manual. Dengan di buatnya sistem yang akan dibangun maka saya berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sistem komputerisasi akan lebih sangat menunjang siswa/siswi dalam mencari buku yang mereka inginkan.

Perangkat Komputer merupakan salah satu sarana yang bisa digunakan untuk membantu merancang sistem informasi perpustakaan yang berbasis web. Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini mencakup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis

web. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang lebih cepat dan mempunyai daya tarik bagi siswa/siswi.

Tujuan dari membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis web pada MI NURUL HUDA Randugenengan yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat di identifikasikan masalah pokok yang akan dipilih sebagai topik penelitian ini adalah yaitu sebagai berikut :

- a. Menganalisis sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada sekolah tersebut.
- b. Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan yang lengkap dan mudah diakses bagi penggunanya.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah :

- a. Merancang suatu sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada perpustakaan MI NURUL HUDA Randugenengan.
- b. Memberikan sistem komputerisasi usulan pada sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku, pencarian buku, dan pembuatan laporan.
- c. Dapat menyajikan informasi-informasi dengan lebih cepat, tepat dan *up to date*.

#### 1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat-manfaat yang di peroleh adalah sebagai berikut :

- a. Mempermudah dan mempercepat kerja dan kinerja karyawan dalam mencatat dan mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
- b. Mempercepat dalam pencarian buku perpustakaan kode-kode tertentu.
- c. Membantu dalam pembuatan laporan di perpustakaan tersebut.
- d. Memberikan kemudahan untuk proses input data master, transaksi dan laporan sehingga output yang dihasilkan akan cepat, tepat dan akurat. Sehingga tidak ada lagi kesalahan dalam pengolahan data di sistem perpustakaan tersebut.

#### 1.5 Batasan Masalah

Adapun keterbatasan tugas akhir ini sebagai berikut :

- a. Membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang dapat memudahkan admin/staff untuk menginputnya.
- b. Membuat sistem pendaftaran anggota dan penginputan buku pada staff / admin.
- c. Membuat sistem informasi yang dapat memudahkan anggota perpustakaan dalam melakukan pencarian buku dan melihat denda buku yang dipinjam.
- d. Metode yang digunakan dalam pemodelan visual sistem informasi perpustakaan, yaitu dengan menggunakan metode *Unified Modelling Language (UML)*.
- e. Merancang dengan menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya dan *MYSQL* sebagai databasenya.

#### 1.6 Metodologi Penelitian

Beberapa tahapan penelitian yang dilakukan dalam skripsi ini untuk memperoleh data yang diperlukan :

- a. Observasi

Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti.

Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan

mengenai kegiatan yang berlangsung di perusahaan tersebut. Teknik ini digunakan dengan melakukan pengamatan tentang bagaimana proses peminjaman dipergustakaan. Pada teknik pengamatan, Peneliti lebih mengenal lingkungan fisik penelitian seperti mengamati sistem yang sedang berjalan.

b. Studi Kepustakaan

Metode ini bertujuan untuk mencari *literature* yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan penulisan ini. Teknik ini digunakan untuk mendapatkan data yang diperlukan melalui pemanfaatan dokumen atau arsip-arsip yang dimiliki pustakawan yang mengurus buku-buku yang ada dipergustakaan. data-data itu meliputi dokumen data buku.

c. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi serta waktu penelitian yang dilakukan dilakukan di MI NURUL HUDA Randugenengan Sedangkan waktu penelitian di laksanakan pada bulan Juni sampai Agustus 2017.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Tujuan pembuatan sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk mempermudah penulisan laporan serta membuat analisa yang lebih terarah. Sistematika penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan secara garis besar mengenai pokok permasalahan yang mencangkup latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penulisan, landasan teori dan sistematika penulisan.

### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum perusahaan yang berisikan tentang latar belakang, kondisi, struktur organisasi dan deskripsi kerja.

### **BAB III : PERANCANGAN**

Penjelasan perancangan dari aplikasi yang akan dibuat terdiri dari perancangan alur program, data, perancangan input/output. Perancangan program disesuaikan dengan pendekatan dari pembuatan program baik yaitu dengan menggunakan program terstruktur atau berbasis objek.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI**

Bab ini menjelaskan tentang sistem yang dibuat dengan merinci komponen-komponen pendukung berupa program, lingkungan implementasi, tampilan antarmuka, petunjuk pemakaian, petunjuk instalasi, serta pengujian perangkat lunak.

### **BAB V : SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan penutup yang berisi tentang simpulan dan saran.

**Simpulan** : Berisi pencapaian tujuan dari aplikasi yang dibuat di bagian akhir.

**Saran** : berisi hal-hal atau tujuan dari pembuatan aplikasi yang dirasa belum sempurna atau tidak tercapai. Saran juga bisa berupa kondisi implementasi yang optimal bagi aplikasi yang dibuat.