

BAB V

KESIMPULAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian skripsi dengan judul Hubungan kecanduan game dengan sikap tanggung jawab siswa SMP Negeri 1 Kutorejo Mojokerto, dapat disimpulkan bahwa:

1. Kecanduan game bagi siswa SMP Negeri 1 Kutorejo termasuk dalam kategori sedang, hal ini dapat dilihat dari hasil rata-rata skor jawaban kecanduan game sebesar 24 hasil rata-rata tersebut terletak diantara 24 – 33 yang termasuk dalam kriteria sedang.
2. Sikap tanggung jawab siswa SMP Negeri 1 Kutorejo termasuk dalam kategori sedang, hal ini dapat dilihat dari hasil rata-rata skor jawaban sikap tanggung jawab sebesar 43 hasil rata-rata tersebut terletak diantara 37 – 52 yang termasuk dalam kriteria sedang.
3. Ada hubungan negative yang signifikan antara kecanduan game dengan sikap tanggung jawab siswa kelas VII sampai kela IX SMP Negeri 1 Kutorejo Mojokerto. Hal ini bisa dilihat dari hasil dari uji korelasi sebesar 0,208 dengan nilai signifikan sebesar 0,032 taraf signifikan 0,05 sehingga $0.208 > 0,05$ yang berarti H_0 di tolak dan H_a diterima, interpretasi hasil korelasi menunjukkan bahwa nilai korelasi berada pada 0,200 – 0,400 sehingga termasuk dalam kriteria tingkat lemah.

B. Saran

Agar kualitas dan kepedulian kita semakin meningkat, maka penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi wali murid

Agar memberikan pengawasan saat berada dirumah agar anak tidak melalaikan tanggung jawabnya sebagai murid. Dan harus menjalin komunikasi yang baik agar anak tidak merasa sendiri dan mencari hiburan yang terkadang sampai menjadikan kecanduan.

2. Bagi Lembaga Pendidikan

Hendaknya lembaga pendidikan mengadakan kegiatan yang menarik dan lebih menyenangkan guna meminimalisir anak bermain game.

3. Bagi Siswa

Hendaknya kamu memiliki skala prioritas agar semua kegiatanmu dapat tertata dan berjalan beriringan sehingga tanggung jawab bisa terpenuhi.

4. Bagi Peneliti Lanjut

Bagi peneliti lanjut hendaklah mengkaji lebih dalam serta bisa mengembangkannya lebih jauh lagi.