

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, didapat simpulan penelitian sebagai berikut:

1. Aplikasi *Augmented Reality* untuk pengenalan Kota Mojokerto Tempo Dulu Memanfaatkan *Gps Based Tracking* dikembangkan menggunakan Unity3D sebagai *game engine*, yang memungkinkan pengguna dapat melihat objek 2D tanpa menggunakan marker/bisa disebut *markerless*. Ditiap *object* 2D terdapat titik alokasi yang berbeda untuk memunculkan sebuah gambar AR harus berdasarkan titik alokasi terdekat antara *device* dengan lokasi *object* di aplikasi saat memulai scan *object* dan disediakan sebuah deskripsi dan kembali di navigasi button.
2. Aplikasi *Augmented Reality* untuk pengenalan Kota Mojokerto Tempo Dulu Memanfaatkan *Gps Based Tracking* untuk pembelajaran tentang sejarah Kota Mojokerto dengan mengikuti perkembangan suatu teknologi digital.
3. Hasil dari kuesioner online yang menggunakan google form dari 18 responden yang melibatkan rekan-rekan dari unim dan rekan-rekan dari dusun sendiri dengan 8 pertanyaan memperoleh hasil akurat 69,55% dari pengguna aplikasi maka aplikasi tersebut termasuk dalam kategori baik.

5.2 Saran

Terdapat juga sebuah saran untuk mengembangkan sebuah aplikasi sebagai berikut:

1. Tugas Akhir *Augmented Reality* dapat dikembangkan lebih lagi nantinya dengan menambahkan beberapa fitur-fitur yang lebih menarik serta bisa dikembangkan menjadi *object* 3D.
2. Aplikasi dapat berjalan pada perangkat selain sistem operasi *android* agar lebih bisa di nikmati manfaatnya oleh semua pengguna Smartphone.