

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran secara keseluruhan berdasarkan tujuan dan hasil dari “Rancang bangun *Game* Edukasi Fisika untuk SMP Berbasis Android dengan Metode *Linier Congruent Method* (LCM)”

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang di peroleh setelah melakukan penelitian, dan pengujian aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan para pengajar dalam menarik minat siswa untuk belajar terutama pada mata pelajaran fisika.
2. Bagi siswa dapat belajar di mana saja dan kapan saja karna *smartphone* android dapat di bawa kemana-mana.
3. *Game* edukasi fisika untuk SMP berbasis android sebagai aplikasi yang edukatif untuk menambah wawasan tentang mata pelajaran fisika.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi *game* edukasi fisika untuk SMP berbasis android ini dapat diberikan saran dan masukan sebagai bahan pengembangan lebih lanjut, berikut ini adalah saran-saran :

1. Aplikasi ini dapat di kembangkan dengan menambahkan fitur animasi dalam soal-soal.
2. Aplikasi ini belum memiliki fitur *save game* ketika kita ingin keluar dari permainan. Kita dapat melanjutkan permainan tanpa harus mengulang dari awal.
3. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan penambahan karakter yang dapat di jadikan ciri khas dalam *game*.