

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini peneliti menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi “Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran Di SDN Kebondalem”.

1.1. Latar Belakang

SDN Kebondalem merupakan sekolah dasar terbaik di kawasan Mojokerto, yang berada di Jalan Raya *Budi Utomo No. 1, Kebondalem, Kec. Mojosari, Kabupaten Mojokerto – Jawa timur* Saat ini sistem informasi yang berjalan di SDN Kebondalem masih manual, dimana cara pencarian, data, pembayaran dan pengolahan informasi masih menggunakan sistem pencarian secara manual, seperti sistem pembayaran dan penginputan data yang masih menggunakan sistem tulis tangan. Sering data yang dicari tidak diperoleh walaupun data tersebut ada. Hal ini terjadi karena sistem pencarian masih manual. Dengan dibuatnya sistem yang akan dibangun maka penulis berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sistem komputerisasi akan lebih sangat menunjang siswa-siswi dalam mencari informasi yang mereka inginkan.

Menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktivitas yang tinggi. Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini mencakup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi sekolah berbasis desktop. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang biasa digunakan untuk membantu dan mewujudkan sistem informasi sekolah yang berbasis desktop tersebut. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi sekolah yang diolah secara manual dan juga.

Tujuan dari membangun sistem informasi sekolah yang berbasis desktop pada SDN Kebondalem yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi siswa-siswi sekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri, baik dalam hal pendataan , proses input data.

1.2. Rumusan Masalah

Merancang dan mengimplementasikan sebuah sistem informasi di SDN Kebondalem dengan menggunakan bahasa pemrograman yang berbasis dekstop dalam sistim informasi

1.3. Tujuan Penelitian

Penelitian ini yaitu merancang suatu sistem informasi yang sedang berjalan di SDN Kebondalem juga memberikan sistem informasi usulan pada sistem informasi pembayaran dan penginputan data juga menyajikan informasi yang lebih cepat tepat dan *up to date*.

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya adalah sebagai berikut:

Tujuan dari penelitian adalah untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat mengolah data pembayaran pada sekolah dengan menggunakan database sebagai sistem penyimpanannya. Penelitian ini diharapkan dapat memperluas pengetahuan sistem komputerisasi informasi dalam pengolahan pembayaran. Untuk memberikan solusi dari permasalahan pembayaran dengan menggunakan Sistem Informasi Pembayaran Di Sdn Kebondalem dalam proses penyimpanan dan penginputan data penting pembayaran dan informasi data siswa. Hasil penelitian ini dapat dijadikan informasi bagi khalayak umum serta dapat menambah pengetahuan dan wawasan mengenai Sistem Informasi Pembayaran Di SDN Kebondalem dengan model komputerisasi.

1.4. Batasan Masalah

Dalam penelitian ini yaitu aplikasi Sistem Informasi ini dibuat dengan berbasis *Desktop* di pc sekolah sehingga pendataan terbatas dilakukan dimana aja baik terhadap petugas sekolah yang akan melakukan pendataan transaksi pembayaran, informasi, dan pembuatan laporan

Agar penulisan tugas akhir ini lebih terarah, permasalahan yang di hadapi tidak terlalu luas, maka perlu dilakukan batasan masalah:

1. Pada penilaian ini peneliti hanya membahas masalah yang berhubungan dengan data siswa perkelas transaksi pembayaran dan juga beasiswa.
2. Dalam melakukan perancangan aplikasi, peneliti menggunakan data offline sehingga terdapat pengambilan informasi yang harus dilakukan secara manual
3. Informasi yang dihasilkan berupa data per individu dan juga per kelas

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan oleh peneliti dalam penyusunan laporan tugas akhir dengan judul “Sistem informasi sekolah berbasis dekstop di sdn kebondalem” Untuk keperluan pendataan TU sekolah Menggunakan Metode Desktop (VB)” dapat dirincikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan pembuatan aplikasi, manfaat dari aplikasi, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi landasan teori dan kajian pustaka. Termasuk di dalamnya yaitu penelitian terdahulu yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti dan dijadikan sebagai acuan secara konseptual penelitian sebagai rumusan masalah

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi rancangan penelitian, populasi dan sampel, instrument penelitian dan pengumpulan data yang dilakukan selama proses penelitian.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berisi hasil penelitian, serta pembahasan terkait hasil pengumpulan data, pengolahan dan analisis yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Berisi Kesimpulan (merupakan rangkuman dari seluruh isi yang telah dibahas) dan Saran (saran perluasan, pengembangan, pendalaman dan pengkajian ulang).