

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat Simpulan penelitian sebagai berikut :

1. *Aplikasi Augmented Reality Wisata Sejarah Alun - Alun Kota Mojokerto Dengan Markerless* dikembangkan menggunakan *Unity3D* sebagai *game engine*, yang memungkinkan pengguna dapat melihat objek 3D Alun - Alun Kota Mojokerto dengan menggunakan marker target buatan pengguna. Desain 3D dibuat menggunakan program Google Sketch Up dengan beberapa texture sehingga sesuai dengan aslinya. Dan marker dibuat menggunakan bahasa *C#*.
2. *Aplikasi Augmented Reality Wisata Sejarah Alun - Alun Kota Mojokerto Dengan Markerless* mudah digunakan oleh masyarakat luas khususnya masyarakat luar kota Mojokerto untuk lebih mengenal dan mempelajari sejarah dan bentuk 3D Alun - Alun Kota Mojokerto hanya dengan menggunakan *smartphone android*.
3. Hasil dari pengujian kepuasan pengguna *Aplikasi Augmented Reality Wisata Sejarah Alun - Alun Kota Mojokerto Dengan Markerless* yang dilakukan oleh 11 orang responden yang melibatkan Masyarakat Setempat dari total 8 pertanyaan mengenai aplikasi yang telah dibuat masuk pada kategori sangat baik, berdasarkan beberapa aspek. Antara lain aspek interface dari data yang diperoleh dari 11 responden dan aspek interface menggunakan 4 pertanyaan mendapatkan nilai 60,5%, Aspek visualisasi dari data yang diperoleh dari 11

responden dan aspek visualisasi menggunakan 3 pertanyaan mendapatkan nilai 80,66%, dan aspek umum Berdasarkan data yang diperoleh dari 11 responden dan aspek umum menggunakan 3 pertanyaan mendapatkan nilai 85,33%. Kalkulasi dari semua data yang diperoleh dari 11 responden, dengan 10 pertanyaan dari 3 aspek mendapatkan rata - rata 80%. Artinya kelayakan aplikasi *Aplikasi Augmented Reality Wisata Sejarah Alun - Alun Kota Mojokerto Dengan Markerless ini* dari segi pertanyaan keseluruhan termasuk dalam kategori sangat baik.

5.2 Saran

1. Tugas Akhir *Augmented Reality* dapat dikembangkan lebih lagi nantinya dengan menambahkan beberapa fitur seperti bangunan masjid dan bangunan sekitar Alun - Alun dalam bentuk 3D. Penelitian selanjutnya penulis menyarankan agar membuat aplikasi *Augmented Reality* yang lebih interaktif dan menarik.
2. Model Kalsifikasi Alun - Alun Kota Mojokerto 3D diperbaiki lagi agar masyarakat lebih mengenal dan mengetahui banyak tentang sejarah Alun - Alun Kota Mojokerto.
3. Aplikasi dapat berjalan pada perangkat selain sistem operasi android, seperti IOS agar lebih bisa di nikmati manfaatnya oleh semua kalangan orang pengguna Smartphone.