

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, dan pengujian maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Didapatkan sebuah prototype pengontrol lampu yang dirancang dan dibuat menggunakan Nodemcu dan platform Blynk yang Tersambung dengan wifi sehingga dapat dilakukan pengontrolan lampu rumah dari jarak jauh
2. Pengontrolan lampu tidak akan bekerja jika prototype tidak tersambung dengan jaringan wifi, karena prototype bergantung pada koneksi wifi

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan alat arduino ini ke depan adalah :

1. Memperkecil kemungkinan lost data sehingga alat ini masih berfungsi jika tidak ada koneksi wifi/internet..
2. Tampilan aplikasi yang ada di kembangkan kembali agar lebih bagus dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Prototype pengontrol lampu ini masih dengan design yang belum sempurna sehingga di harapkan kedepan di perbaiki se praktis san semenarik mungkin.
4. Menggunakan sensor lain sebagai alat pengontrol secara otomatis.

DAFTAR PUSTAKA

- Arifiyanto, Farid., WA Syafei, M Somantri. (2013). "Perancangan Prototype Web-Based Online Smart Home Controlled by Smartphone". Tugas Akhir, UNDIP, Semarang.
- Aldebaran. "Semua Tentang Arduino, Sebuah Platform Sumber-Terbuka". 07 juli 2018. <http://blog.aldebaran.web.id/2016/01/14/semua-tentang-arduino-sebuah-platform-sumber-terbuka/>
- Bagdja, Asep. "ESP8266, Primadona Baru IoT". 04 juli 2018. <https://blog.framework.id/esp8266-primadona-baru-iot-286f7055c3f7>.
- Danny, Kurnianto . 02 juli 2016. "Perancangan Sistem Kendali Otomatis Pada Smart Home Menggunakan Modul Arduino Uno" .ST3 Telkom Purwokerto.
- Fauzan, masykur. 17 Maret 2016. "Aplikasi Rumah Pintar (Smart Home) Pengendali Peralatan Elektronik Rumah Tangga Berbasis Web ". Vol. 3,No. 1, Maret 2016.
- Hafidudin . 02 agustus 2015. "Analisis Dan Perancangan Prototype Smart Home Dengan Sistem Client server Berbasis Platform Android Melalui Komunikasi Wireless ". Prodi S1 T.Telekomunikasi Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom.
- H. Setiadi and Munadi, "Desain Model Smarthome System Berbasis Mikrokontroler," J. Tek. Mesin S-1, vol. 3, no. 2, pp. 138–142, 2015.
- Imam, Abdul. (2017) ." Efisiensi Beban Smart Home (Rumah Pintar) Berbasis Arduino Uno". "Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus.
- Kho, Dickson. "Pengertian Relay dan Fungsinya". 07 juli 2018. <https://teknikelektronika.com/pengertian-relay-fungsi-relay/>.
- Nyebar ilmu. "Cara mengakses Relay menggunakan Arduino Uno". 07 juli 2018. <https://www.nyebarilmu.com/cara-mengakses-relay-menggunakan-arduino-uno/>.
- Nyebar ilmu. "Mengenal aplikasi BLYNK untuk fungsi IOT". 11 juli 2018. <https://www.nyebarilmu.com/mengenal-aplikasi-blynk-untuk-fungsi-iot/>.