

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan metode penelitian.

1.1 Latar Belakang

Universitas Islam Majapahit (UNIM) merupakan salah satu kampus favorit calon mahasiswa baru di Jawa Timur. Lokasinya berada di Jalan Raya Jabon Mojokerto 61367 Jawa Timur. Kampus ini mempunyai 5 fakultas dan 14 jurusan yang terakreditasi cukup baik. Unim memiliki beberapa macam mata kuliah wajib salah satunya Kuliah Kerja Nyata (KKN). KKN adalah suatu bentuk kegiatan pengabdian kepada masyarakat oleh mahasiswa dengan pendekatan lintas keilmuan dan sektoral pada waktu dan daerah tertentu. KKN biasanya berlangsung antara 1 sampai 2 bulan dan bertempat di daerah setingkat desa. Bagi pemerintah dan masyarakat desa, kegiatan KKN ini dapat membantu percepatan proses pembangunan dan membentuk kader penerus kegiatan pembangunan. KKN dilakukan di desa – desa yang telah ditentukan oleh UNIM.

Mahasiswa yang mengikuti KKN diwajibkan membuat dokumentasi sebagai Laporan Pertanggung Jawaban (LPJ) mengenai kondisi dan potensi desa, serta kegiatan yang dilakukan selama melaksanakan KKN di desa tersebut. Pada saat ini pengumpulan laporan masih menggunakan manual baik itu laporan kelompok maupun individu. Hasil dari laporan tersebut berupa *hardcopy* LPJ yang membutuhkan biaya yang cukup besar dalam pencetakannya. Pengumpulan laporan ini bersifat manual dan memiliki beberapa kendala. Pertama, pihak panitia KKN dan DPL kesulitan melakukan pemantauan terhadap kegiatan mahasiswa KKN. Kedua, penulisan laporan KKN umumnya berbeda-beda, meskipun didapat dari satu sumber yang sama.

Laporan KKN salah satunya dalam bentuk *logbook* atau laporan kegiatan yang dibuat oleh mahasiswa secara bertahap yaitu 1 minggu sekali dan didalam laporan tersebut berisi uraian kegiatan mahasiswa tersebut selama di tempat KKN masing-masing.

Logbook dikerjakan secara manual, hal ini memiliki kelemahan salah satunya adalah kertas yang digunakan dalam pembuatan pelaporan hal ini secara tidak langsung dampak dari hal tersebut lembar kerja laporan harian kegiatan KKN mahasiswa tertumpuk dikantor dan menyebabkan pemborosan kertas di LP4M menyulitkan pegawai untuk melakukan pemeriksaan Lembar Kerja Harian KKN mahasiswa.

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler atau *smartphone* yang berbasis Linux yang menyediakan *Platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Keunggulan aplikasi KKN berbasis android ini adalah sebagai media untuk membantu kelancaran dalam proses pelaporan kegiatan harian pada Kuliah Kerja Nyata (KKN) dengan sistem pelaporannya yang lebih menarik, mudah dan praktis. Sehubungan dengan hal tersebut, penulis memiliki ide untuk merancang aplikasi pelaporan dan pelaksanaan KKN di UNIM berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat diketahui bahwa rumusan masalah adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang aplikasi pelaporan dan pelaksanaan KKN berbasis android
- b. Bagaimana Operasional dan emplementasi *logbook* KKN berbasis android di UNIM

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah sebagai berikut

1. Sistem informasi berbasis android
2. Sistem ini memiliki fitur :
 - a. Mahasiswa dapat mengirim laporan rencana dan laporan kegiatan.
 - b. Mahasiswa dapat mengunduh berkas keperluan KKN.

1.4 Tujuan Penelitian

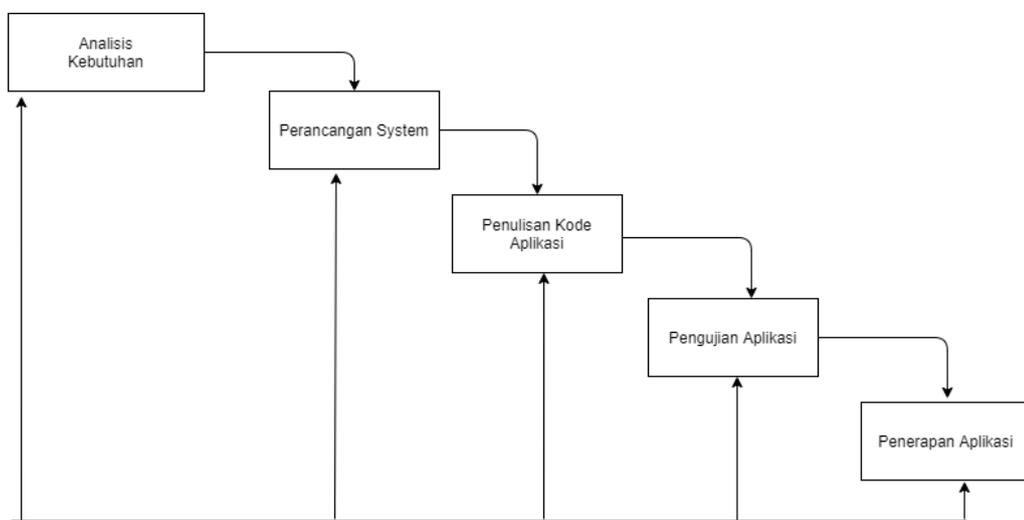
Tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi pelaporan dan pelaksanaan KKN berbasis android bagi mahasiswa Universitas Islam Majapahit.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. memudahkan pihak panitia KKN dan DPL, untuk memantau kegiatan mahasiswa KKN dan terciptanya bank data laporan secara digital dan terpusat.
2. Dan juga memudahkan mahasiswa dalam mengirim segala bentuk laporan selama KKN berlangsung kepada panitia KKN dan DPL

1.6 Metodologi



Gambar 1.6 Metode *Waterfall*

Metode pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *Waterfall*. Menurut Pressman [2] metode *Waterfall* suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, proses yang berjalan terus mengalir ke bawah fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

Tahap pengembangan sistem dengan metode *Waterfall* adalah sebagai berikut :

1. Analisa kebutuhan sistem

Analisa kebutuhan sistem atau aplikasi merupakan tahapan pertama yang menjadi dasar proses pembuatan sistem. Pada tahap ini dilakukan

pencariandan pengumpulan semua kebutuhan yang diperlukan untuk menunjang kelengkapan sistem atau aplikasi, kemudian mendefinisikan semua kebutuhan yang dipenuhi dalam perangkat lunak atau aplikasi yang dibuat.

2. Perancangan Sistem

Pada tahapan ini peneliti merancang sistem dengan menggunakan android studio dan *Google Spreadsheet* untuk merancang interface dan juga *database* aplikasi tersebut.

3. Penulisan Kode Aplikasi

Pada tahapan ini adalah memasukkan kode atau *script* yang berguna untuk menjalankan aplikasi tersebut agar dapat berjalan sebagaimana semestinya.

4. Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi dilakukan untuk memastikan bahwa sistem yang dibuat telah sesuai dengan desain dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian aplikasi ini menggunakan metode *Black Box Testing*.

5. Penerapan Aplikasi

Pada tahapan ini, aplikasi sudah siap untuk diterapkan pada perangkat mobile dan siap digunakan sesuai dengan tujuan dibuatnya aplikasi ini. Perawatan, perbaikan dan pengembangan aplikasi dilakukan untuk menjaga kualitas dan kestabilan aplikasi.

6. Penyusunan Laporan Tugas Akhir

Setelah proses pengujian selesai peneliti menyusun laporan berdasarkan pada rumusan masalah dan tujuan masalah serta hasil dari proses pengujian yang ada pada saat pengujian berlangsung.

1.7 Sistematika penulisan

Pada sub bab ini akan menjelaskan sistematika penulisan yang digunakan pada penyusunan laporan dan disusun menjadi 5 BAB, dengan rincian sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari beberapa sub bab, yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini teori penunjang yang diharapkan dapat menjelaskan secara singkat mengenai landasan teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi oleh peneliti dalam melakukan analisis system dan penyusunan rancangan system.

BAB III : PERANCANGAN SYSTEM

Pada bab ini diuraikan tentang perancangan dari aplikasi tersebut, di bab ini berisi kelemahan dari Rancangan yang lama, Dan suatu kelebihan dari Rancangan baru penulis menjelaskan mengenai data-data yang sangat diperlukan dalam sebuah perancangan dan suatu sistem yang terdiri dari analisa masalah, analisa hardware dan software, flowchart, dan desain sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini berisi implementasi dari sistem, pengujian sistem, dan pengujian kelayakan sistem.

Bab V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang simpulan hasil penelitian yang diringkas dan disusun secara sistematis. Simpulan tersebut yang dijadikan sebagai bahan rekonstruksi saran-saran penting baik yang bersifat teoritis maupun praktis sebagai implikasi hasil penelitian.