

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam suatu sistem terdapat beberapa subsistem – subsistem yang saling bekerja sama satu dengan yang lainnya guna mendukung semua kegiatan yang ada dalam perusahaan yang sifatnya rutin. Dengan menjalankan suatu sistem yang benar, dan teratur sesuai dengan prosedur yang berlaku, maka hal ini dapat membantu kelancaran semua kegiatan yang dilakukan perusahaan sehingga tujuan perusahaan dapat tercapai.

#### **1.1 Analisis Sistem Yang Ada**

Analisis sistem yang ada merupakan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan di Teknos Indonesia pada bagian pemesanan, sistem yang digunakan masih sederhana dan manual yaitu dengan customer masih harus datang langsung ke lokasi dan untuk pembayaran masih dilakukan dengan manual dengan bayar langsung uang tunai. Analisis system ini bertujuan untuk membuat system yang baru agar terkomputerisasi sehingga lebih efektif dan efisien.

##### **3.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan**

Analisi system yang sedang berjalan pada percetakan Teknos Indonesia, bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja system tersebut dan masalah yang dihadapi system tersebut untuk dapat dijadikan system yang baru agar terkomputerisasi, perancangan analisis system yang sedang berjalan yang dilakukan berdasarkan alur system yang sedang berjalan saat ini pada Teknos Indonesia di deskripsikan sebagai berikut :

1. Pemesan datang langsung ke lokasi untuk mendapat informasi lebih detail tentang produk produk apa saja yang ada pada Teknos Indonesia
2. Pemesan memberikan data pesanan ke Bag. Executive Marketing
3. Bag. Executive Marketing memberikan memberikan lembar 1 kwitansi pembayaran kepada pemesan sebagai bukti dan lembar

4. kedua diberikan ke Bag. Admin untuk di buat laporan transaksi rangkap dua.
5. Pemesan bayar dengan uang tunai dengan total pemesanan yang telah di pesan.

### 3.1.2 Evaluasi Sistem

Berdasarkan hasil analisa penulis terhadap sistem pengolahan data informasi yang sedang berjalan dalam proses sistem pemesanan di percetakan tekno indonesia masih banyak kekurangan, setelah mengetahui sistem yang ada saat ini, penulis menyimpulkan bahwa:

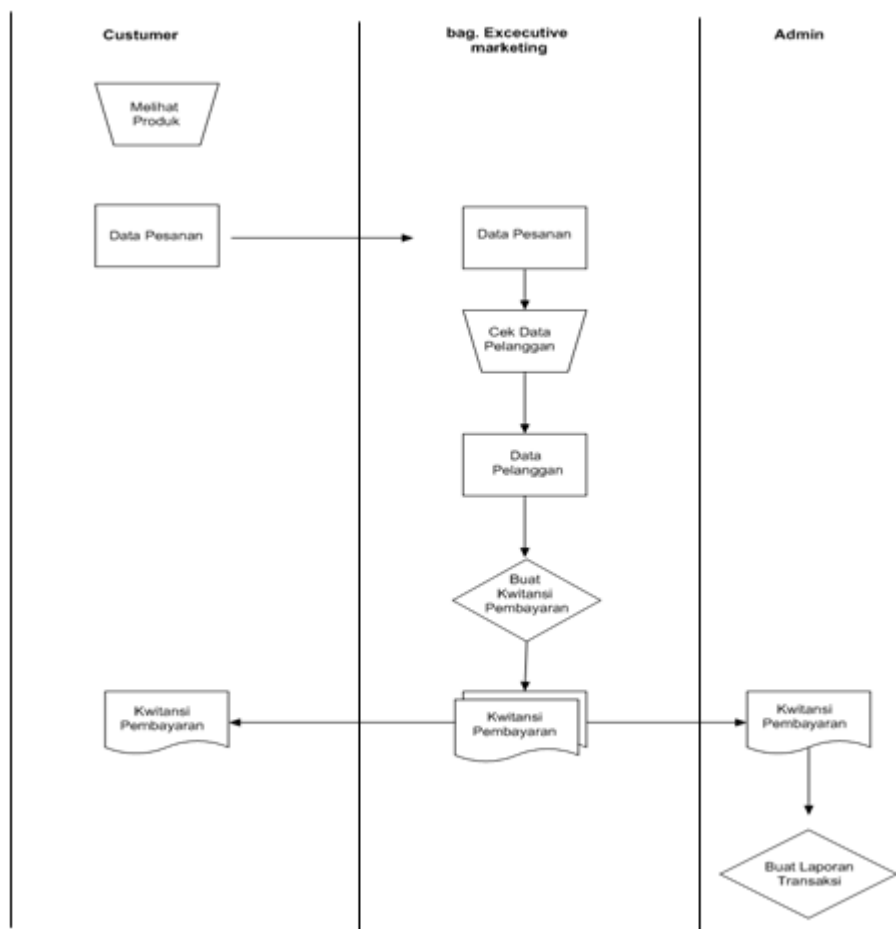
**Tabel 3.1** Evaluasi Sistem

Permasalahan	Solusi
Ketika pelanggan menanyakan harga satuan produk yang akan dipesan, biasanya harus menunggu dengan waktu yang cukup lama dikarenakan pemilik harus mencatat satu per satu rincian produk sesuai yang diinginkan pelanggan sehingga tidak dapat langsung melakukan perhitungan.	Membuat aplikasi berbasis web yang dapat melakukan perhitungan langsung dengan meng <i>Inputkan</i> kebutuhan-kebutuhan sesuai dengan permintaan pelanggan
bagian produksi memperoleh rincian informasi atau surat perintah kerja dari pemilik, terkadang pemilik lupa atau mendadak dalam memberikan informasi tersebut hingga dapat menghambat pekerjaan bagian produksi.	Membuat aplikasi berbasis web yang dapat menampilkan rincian informasi atau surat perintah kerja yang telah di <i>Inputkan</i> sesuai dengan kebutuhan produk pelanggan
Ketika pemilik ingin mengetahui pendapatan yang diperoleh selama periode tertentu, bagian administrasi masih melakukan penyajian informasi secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian <i>nota</i> penjualan, pembuatan dan penyajian informasi yang diminta pemilik.	Membuat aplikasi berbasis web untuk menampilkan laporan pendapatan yang diperoleh dan dapat dipahami

Ketika pelanggan menanyakan apakah produk yang dipesan sudah selesai atau belum. Pemilik atau bagian administrasi harus mengecek dan menanyakan langsung kepada bagian produksi.	Membuat aplikasi berbasis web yang mampu menampilkan informasi terkait dengan <i>update</i> pengerjaan pesanan produk pelanggan
Kurang efektifnya dalam pengelolaan data pemesanan	Dapat mempermudah untuk mengolah data pemesan.

### 3.1.3 FlowMap Yang sedang Berjalan

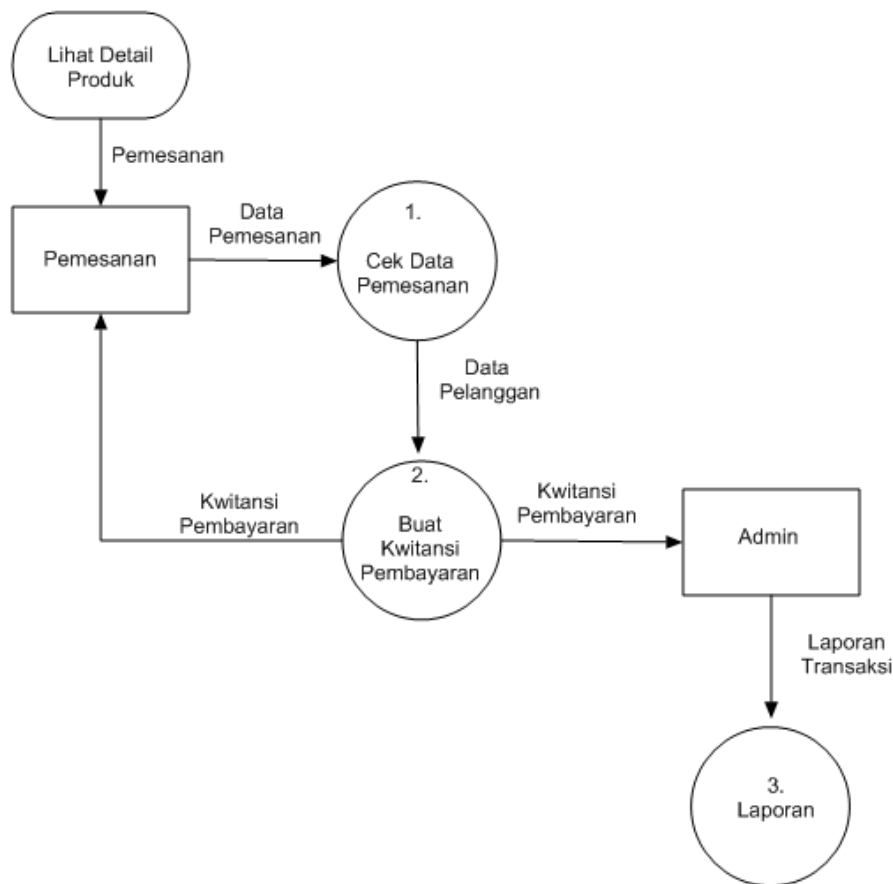
Flowmap berfungsi untuk menggambarkan dokumen yang mengalir dan proses yang dilakukan. Berikut ini adalah flowmap yang sedang berjalan di Teknos Indonesia :



**Gambar 3.1** *Flow Map* Yang sedang Berjalan

### 3.1.4 Data Flow Diagram

Data flow diagram merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. Data flow diagram berfungsi untuk menggambarkan arus data dalam sistem dengan terstruktur dan jelas. Pembuatan Data Flow Diagram yang sedang berjalan ini bertujuan untuk menggambarkan sistem yang berjalan sebagai jaringan kerja antar proses yang berhubungan satu sama lain, dengan aliran data yang terdapat dalam system.:



**Gambar 3.2** *Data Flow* Diagram Yang sedang Berjalan

### 3.2 Perancangan Sistem Yang diusulkan

Perancangan sistem adalah tahapan analisis dari siklus pengembangan sistem yang didefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk merancang implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perancangan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dan beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan termasuk menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak suatu sistem. Awal dari analisa sistem adalah diagram alir data, yang dimulai dari diagram konteks, yaitu menggambarkan

ruang lingkup dari sistem, berupa keterkaitan lingkungan dengan sistem. Lingkungan sistem ini ditentukan dari data yang diterima dan informasi yang dihasilkan, lingkungan sistem disini diwaliki oleh entitas luar, yaitu yang memberikan atau mendapatkan sesuatu kepada atau dari system.

### 3.3 Evaluasi Terhadap Sistem Yang Dirancang

Berdasarkan hasil analisa penulis terhadap sistem pengolahan data informasi yang diusulkan dalam proses sistem pemesanan setidaknya sudah lebih efektif dari sistem yang ada sebelumnya :

**Tabel 3.2** Evaluasi Sistem

Sitem Lama	Sistem Baru
Ketika pelanggan menanyakan harga satuan produk yang akan dipesan, biasanya harus menunggu dengan waktu yang cukup lama dikarenakan pemilik harus mencatat satu per satu rincian produk sesuai yang diinginkan pelanggan sehingga tidak dapat langsung melakukan perhitungan.	Membuat aplikasi berbasis web yang dapat melakukan perhitungan langsung dengan meng <i>Inputkan</i> kebutuhan-kebutuhan sesuai dengan permintaan pelanggan
bagian produksi memperoleh rincian informasi atau surat perintah kerja dari pemilik, terkadang pemilik lupa atau mendadak dalam memberikan informasi tersebut hingga dapat menghambat pekerjaan bagian produksi.	Membuat aplikasi berbasis web yang dapat menampilkan rincian informasi atau surat perintah kerja yang telah di <i>Inputkan</i> sesuai dengan kebutuhan produk pelanggan
Ketika pemilik ingin mengetahui pendapatan yang diperoleh selama periode tertentu, bagian administrasi masih melakukan penyajian informasi secara manual	Membuat aplikasi berbasis web untuk menampilkan laporan pendapatan yang diperoleh dan dapat dipahami

sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian <i>nota</i> penjualan, pembuatan dan penyajian informasi yang diminta pemilik.	
Ketika pelanggan menanyakan apakah produk yang dipesan sudah selesai atau belum. Pemilik atau bagian administrasi harus mengecek dan menanyakan langsung kepada bagian produksi.	Membuat aplikasi berbasis web yang mampu menampilkan informasi terkait dengan <i>update</i> pengerjaan pesanan produk pelanggan
Kurang efektifnya dalam pengelolaan data pemesanan	Dapat mempermudah untuk mengolah data pemesan.

### 3.4 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Dalam perancangan prosedur ini meliputi flow map, diagram konteks, Dan data flow diagram, yang bertujuan untuk memudahkan dalam pembuatan program dan memudahkan dalam menganalisa alir dokumen.

1. Pemesan memberikan data pemesanan ke Bag. Executive Marketing.
2. Bag. Executive Marketing menginput data pemesan.
3. Bag. Executive Marketing mengecek pemesanan serta mengkonfirmasi pesanan apabila proses pemesan sudah mengupload bukti transfer
4. Bag. Executive Marketing menginputkan data pembayaran.
5. Bag. Executive Marketing mencetak kwitansi pembayaran kemudian Bag. Executive Marketing memberikan kwitansi pembayaran tersebut kepada pemesan sebagai bukti.
6. Lembar satu laporan transaksi di berikan kepada pimpinan dan lembar yang kedua akan di arsipkan untuk keperluan perusahaan.

#### 3.4.1 Flow Map

Bagan alir dokumen merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari system Bagan

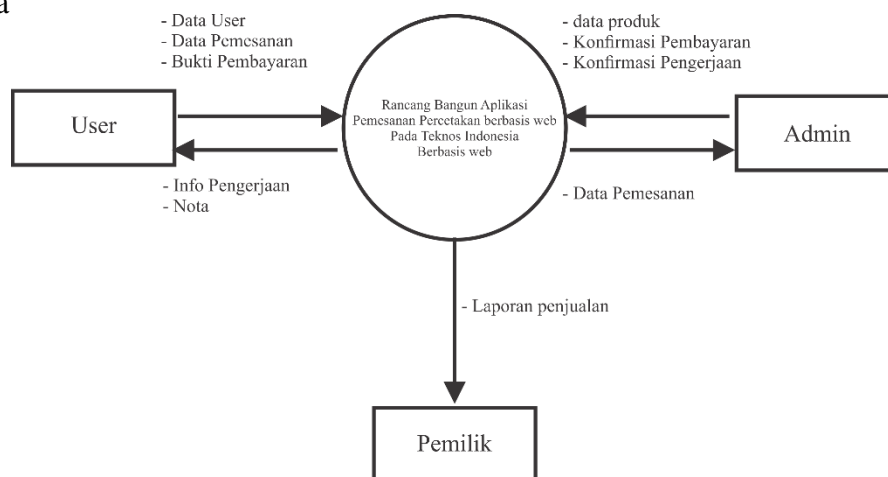
alir dokumen yang terjadi pada sistem pengolahan data Proses Pendaftaran, Pemesanan, Pembayaran, dan Pembuatan Laporan Penjualan.



**Gambar 3.3** Desain *Flow Map* Usulan

### 3.4.2 Diagram Kontek

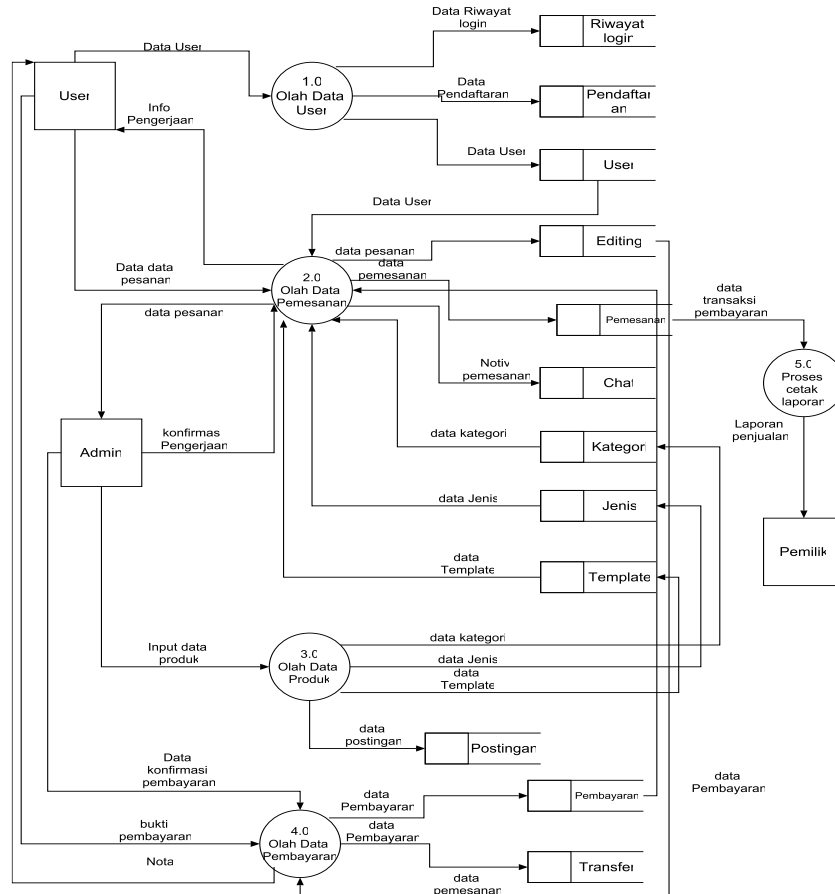
Diagram kontek ini juga sering disebut data alir diagram level 0. Gambar di bawah ini adalah gambar diagram kontek usulan Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan di Teknos Indonesia



**Gambar 3.4** Desain *Diagram Kontek* Usulan

### 3.4.3 Data Flow Diagram

Berdasarkan flow map yang telah diusulkan maka DFD yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 3.5 Desain Data Flow Diagram Usulan

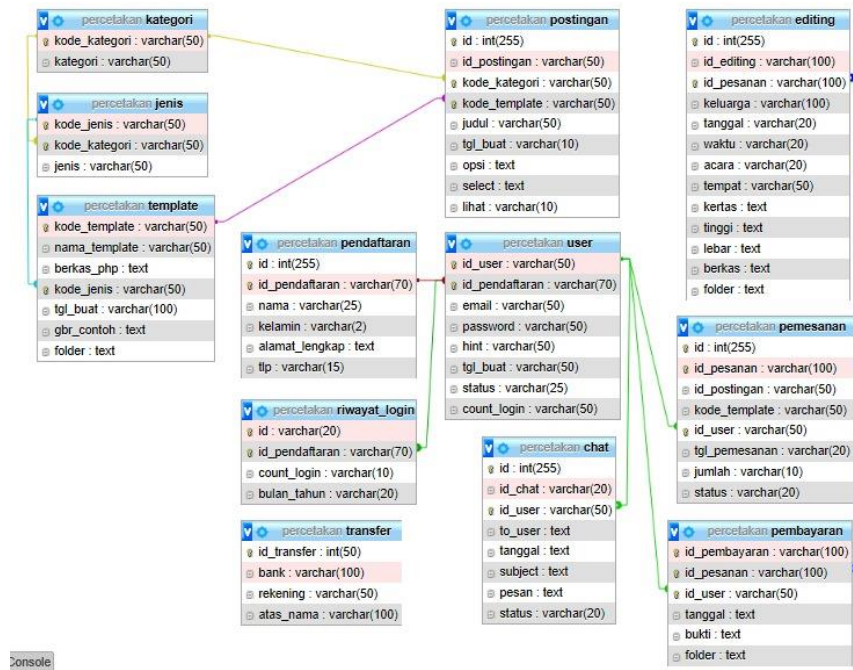
### 3.5 Rancangan Basis Data

Langkah selanjutnya setelah merancang sistem yaitu merancang *database* yang akan digunakan dalam sistem. *Database* ini terdiri atas tabel-tabel yang akan digunakan untuk menyimpan berbagai informasi yang digunakan dan dibutuhkan dalam pengolahan data. Rancangan basis data dimulai dengan membuat ERD, relasi antar table, rancangan tabel data dan kamus data.

#### 3.5.1. Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel menggambarkan adanya relasi antar tabel yang terdapat dalam sistem. Relasi antar tabel ini berfungsi untuk meminimalisir resiko data redundancy dan pemborosan memori. Relasi antar tabel ditunjukkan pada Gambar 3.6





Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel

### 3.5.2 Rancangan Tabel Data

Rancangan tabel data digunakan untuk memberikan keterangan tentang data-data apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Percetakan Pada Teknos Indonesia. Berikut ini adalah tabel-tabel yang dipergunakan dalam perancangan basis data.

#### 1. Tabel User

Tabel *user* merupakan tabel yang bersifat privat karena pada tabel tersebut terdapat *username* dan *password* yang hanya diketahui oleh *user* sendiri. Tabel user digunakan untuk menyimpan data administrator. Dalam sistem user dibedakan berdasarkan jenis *user* yaitu *user Pelanggan* dan *user Admin*. Tabel dibawah ini merupakan struktur tabel *user*:

Tabel 3.3 Tabel *User*

Nama Field	Tipe Data	Ukuran Field	Keterangan
<i>IdUser</i>	Varchar	25	Primary Key
<i>IdPendaftaran</i>	Varchar	70	Not Null
Email	Varchar	50	Not Null
Password	Varchar	50	Not Null
Hint	Varchar	50	Not Null

Tgl_Buat	Varchar	50	Not Null
Status	Varchar	25	Not Null
Count_Login	Varchar	50	Not Null
Harga	Varchar	50	Not Null
Password	Varchar	50	Not Null

## 2. Tabel Riwayat *Login*

Tabel riwayat *Login* merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data user yang setelah melakukan pendaftaran login. Dibawah ini merupakan struktur tabel riwayat *Login*.

**Tabel 3.4** Tabel Riwayat *Login*

Nama Field	Tipe Data	Ukuran Field	Keterangan
Id	Varchar	20	Primary Key
IdPendaftaran	Varchar	20	Not Null
Count_login	Varchar	10	Not Null
Nama Produk	Varchar	50	Not Null
Bulan_tahun	Varchar		Not Null

## 3. Tabel Pendaftaran

Tabel pendaftaran merupakan tabel yang digunakan untuk pendaftaran user sebelum proses login. Tabel ini digunakan untuk menyimpan data user seperti nama, jenis kelamin, alamat dan no telp. Dibawah ini merupakan struktur tabel pendaftaran.

**Tabel 3.5** Tabel Pendaftaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Id</i>	Int	255	Primary Key
IdPendaftaran	Varchar	70	Not Null
Nama	Varchar	50	Not Null
Kelamain	Varchar	50	Not Null
Alamat_lengkap	Text	50	Not Null
Tlp	Varchar	15	Not Null

4. Tabel Jenis

Tabel jenis merupakan tabel yang digunakan admin untuk mendambahkan jenis produk yang nantinya akan di tampilkan di halaman menu produk. Dibawah ini merupakan struktur tabel jenis

**Tabel 3.6** Tabel Jenis

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_jenis	Varchar	50	Primary Key
Kode_Kategori	Varchar	50	Not Null
Jenis	Varchar	50	Not Null

5. Tabel Kategori

Tabel Kategori merupakan tabel yang digunakan admin untuk menyimpan data kategori. Dibawah ini merupakan struktur tabel kategori.

**Tabel 3.7** Tabel Kategori

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_Kategori	Varchar	50	Primary Key
Kategori	Varchar	50	Not Null

6. Tabel Template

Tabel template digunakan *admin* untuk menyimpan data template yang digunakan untuk memposting produk yang akan ditampilkan di menu produk. Dibawah ini merupakan struktur tabel template.

**Tabel 3.8** Tabel Template

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
Kode_template	Varchar	50	Primary Key
Nama Template	Varchar	50	Not Null
Kode_jenis	Varchar	50	Not Null
Tgl_buat	Varchar	50	Not Null

7. Tabel Postingan

Tabel postingan merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data postingan yang diperoleh dari tabel kategori dan jenis. Dibawah ini merupakan struktur tabel postingan.

**Tabel 3.9** Tabel Postingan

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Id</i>	Int	255	Primary Key
<i>IdPostingan</i>	Varchar	50	Not Null
Kode_kategori	Varchar	50	Not Null
Kode_Template	Varchar	50	Not Null
Judul	Varchar	50	Not Null
Tgl_buat	Varchar	50	Not Null
Opsi	Text		
Select	Text		
Lihat	Varchar	10	Not Null

8. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan digunakan untuk menyimpan data pemesanan yang didapat oleh data pemesan, dibawah ini merupakan struktur tabel pemesanan.

**Tabel 3.10** Tabel Pemesanan

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
<i>Id</i>	Int	255	Primary Key
IdPesanan	Varchar	100	Not Null
IdPostingan	Varchar	50	Not Null
Kode_template	Varchar	50	Not Null
<i>IdUser</i>	Varchar	50	Not Null
Tgl_pemesanan	Varchar	50	Not Null
Jumlah	Varchar	10	Not Null
Status	Varchar	20	Not Null

9. Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menyimpan data pembayaran yang diterima oleh admin, dibawah ini merupakan struktur tabel pembayaran.

**Tabel 3.11** Tabel Pembayaran

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
IdPembayaran	Varchar	100	Primary Key
IdPesanan	Varchar	100	Not Null
<i>IdUser</i>	Varchar	100	Not Null
Tanggal	Text	50	Not Null
Bukti	Text	50	Not Null

10. Tabel Transfer

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data bukti transfer dari user, dibawah ini merupakan struktur tabel transfer

**Tabel 3.12** Tabel Transfer

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
IdTransfer	Int	50	Primary Key
Bank	Varchar	100	Not Null
Rekening	Varchar	50	Not Null
Atas_nama	Varchar	100	Not Null

#### 11. Tabel Editing

Tabel editing digunakan untuk menyimpan data data editing yang diterima dari user. Dibawah ini merupakan struktur tabel editing

**Tabel 3.13** Tabel Editing

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
Id	Int	50	Primary Key
Idediting	Varchar	100	Not Null
Idpesanan	Varchar	100	Not Null
Keluarga	Varchar	100	Not Null
Tanggal	Varchar	50	Not Null
Waktu	Varchar	50	Not Null
Acara	Varchar	50	Not Null
Kertas	Varchar	50	Not Null
Tinggi	Text	5	
Lebar	Text		
Berkas	Text		
Folder	Text		

#### 12. Tabel Chat

Tabel chat digunakan untuk menyimpan data chat saat user melakukan pesanan dan diterima oleh admin secara otomatis. Dibawah ini merupakan struktur tabel chat.

**Tabel 3.14** Tabel Chat

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe Data</b>	<b>Ukuran Field</b>	<b>Keterangan</b>
Id	Int	255	Primary Key
Idchat	Varchar	100	Not Null
<i>IdUser</i>	Varchar	50	Not Null
<i>ToUser</i>	Varchar	100	Not Null
Tanggal	Text		
Subject	Text		
Pesan	Text		
Status	Varchar	20	Not Null

### **3.6 Perancangan User Interface**

Antar muka/interface merupakan mekanisme komunikasi antara pengguna /user dengan sistem. Antarmuka/interface dapat menerima informasi dari 38 pengguna/user dan memberikan informasi kepada pengguna/user untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi. Tujuan dari antar muka/interface sendiri yaitu mengkomunikasikan fitur fitur sistem yang tersedia agar user dapat mengerti dan menggunakan sistem tersebut.

#### **3.6.1 Perancangan *Form* Pendaftaran**

Pada halaman ini user yang belum memiliki id user diharuskan mendaftar terlebih dahulu. Proses registrasi ini memiliki tujuan untuk mengidentifikasi user yang akan melakukan Pemesanan, untuk mendaftar user diharuskan mengisi username, password, Nama Lengkap, Alamat, Gender, No Telp/Wa yang digunakan pada saat akan login.



**Form Pendaftaran User Baru**

Username

Password

Confirm Password

Nama Lengkap

Laki-Laki

Perempuan

Alamat Lengkap

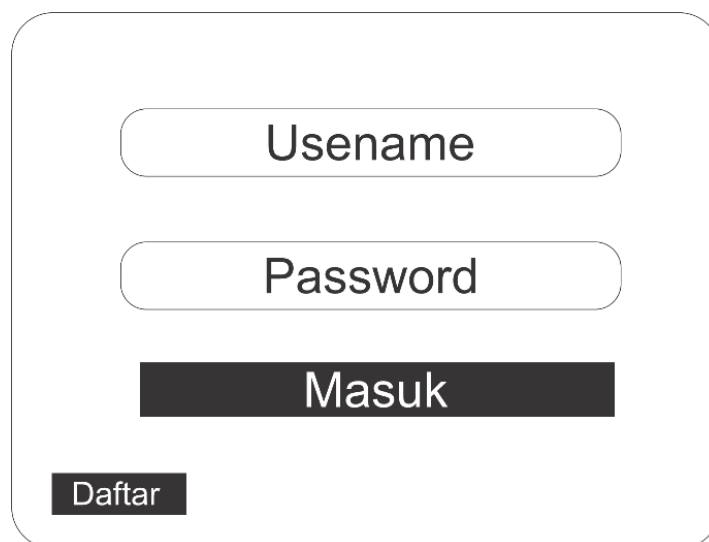
Telp ( Aktif WA )

Mendaftar

**Gambar 3.7** Desain Form Pendaftaran

### 3.6.2 Perancangan Halaman *Login*

Berikut ialah Gambaran Perancangan Halaman Login. Menu login ini muncul ketika akan memesan produk. Hal ini ditunjukkan untuk memberikan identitas yang jelas siapa yang memesan produk. Jika user belum terdaftar maka diharuskan melakukan register



Username

Password

Masuk

Daftar

**Gambar 3.8** Desain Halaman *Login*

### 3.6.3 Perancangan Halaman Menu *Profil*

Pada halaman menu ini user bisa melihat profil perusahaan dari informasi produk produk apa saja yang ada di Teknos Indonesia, Alamat Dan juga No Telp admin yang bisa dihubungi.





**Gambar 3.9** Desain Halaman Menu Profil

### 3.6.4 Perancangan Halaman Menu *All Produk*

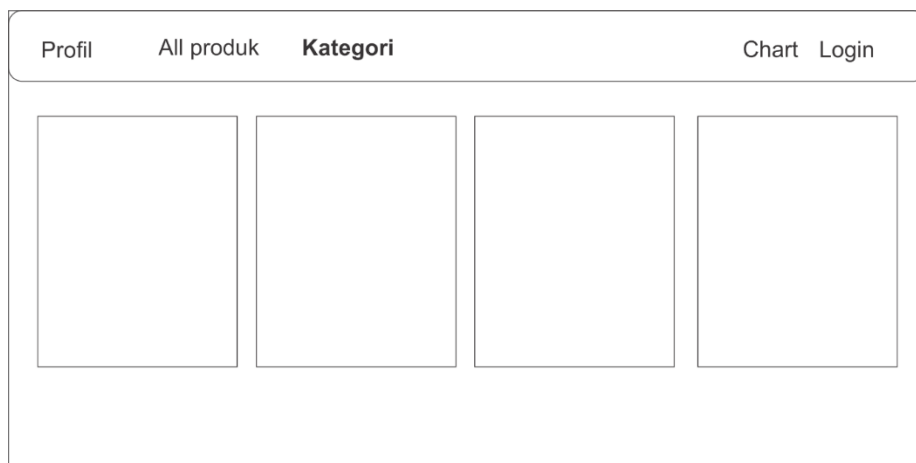
Pada halaman menu ini user bisa melihat Semua Produk produk beserta Detail produk seperti harga dan detail produknya.



**Gambar 3.10** Desain Halaman Menu All Produk

### 3.6.5 Perancangan Halaman Menu *Kategori*

Berikut Perancangan Halaman menu kategori pada halaman menu ini user bisa melihat kategori produk seperti undangan, stiker, dan souvenir beserta detail produknya.



**Gambar 3.11** Desain Halaman Menu Kategori

### 3.6.6 Perancangan Halaman Menu Pemesanan Undangan

Pada halaman ini muncul ketika user akan melakukan proses pemesanan undangan, user diharuskan mengisi kolom yang sudah disediakan oleh system

Undangan

Tanggal

Waktu

Acara

Tempat

Tuan Rumah

Jumlah Cetak

Tambahkan Ke Troli

**Gambar 3.12** Desain Halaman Menu Pemesanan Undangan

### 3.6.7 Perancangan Halaman Pemesanan Stiker Dan Sablon

Pada halaman ini muncul ketika user akan melakukan proses pemesanan undangan, user diharuskan mengisi kolom yang sudah disediakan oleh system

Gambar Produk

Pilih Metode

Upload Photoshop File

Upload CorelDraw File

Upload Image File

Panjang

Lebar

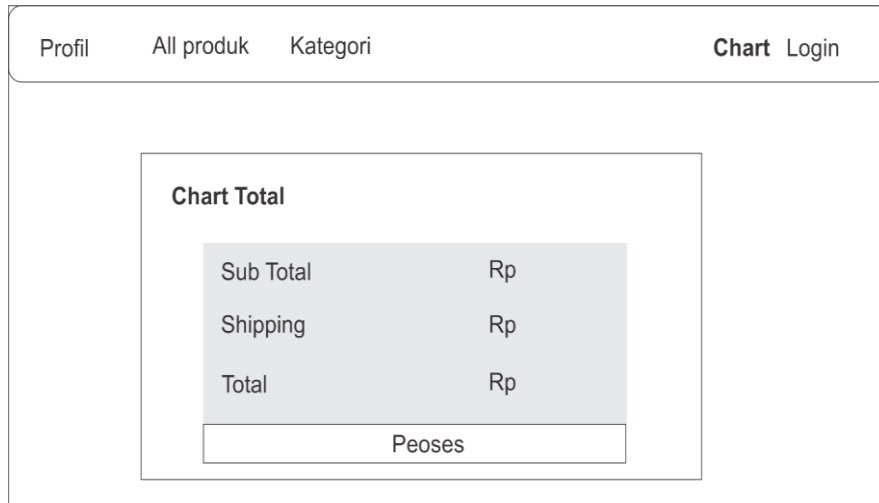
Jumlah Cetak

Tambahkan Ke Troli

**Gambar 3.13** Desain Halaman Pemesanan Stiker dan Sablon

### 3.6.8 Perancangan Halaman *Chart/Keranjang Belanja*

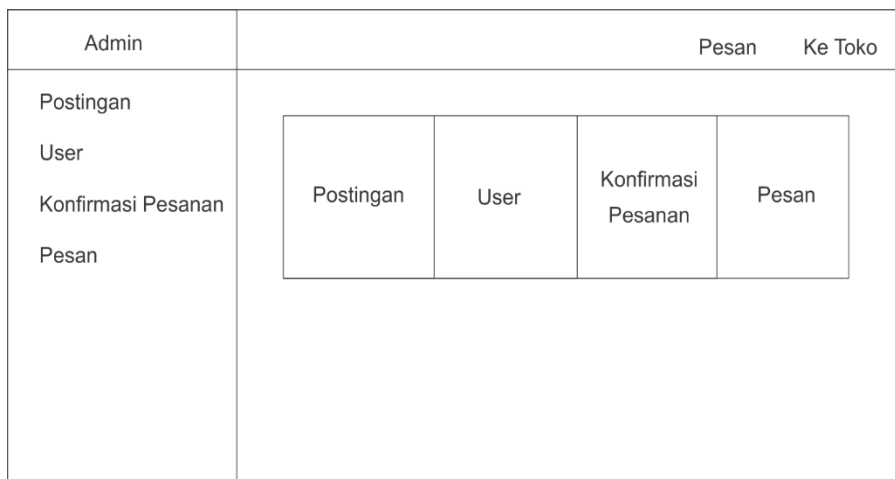
Pada Halaman Ini bertujuan untuk menyimpan produk tertentu tanpa harus mengambilnya kembali sebelum membeli. Sebelum proses pembelian user memiliki waktu tidak terbatas untuk melihat item lagi.



**Gambar 3.14** Desain Halaman Menu Chart/Keranjang Belanja

### 3.6.9 Perancangan Halaman *Admin*

Tampilan halaman utama admin yang digunakan admin untuk mengelola sistem, menampilkan data user, menampilkan data pesanan, konfirmasi pesanan mengupdate produk baru, menambah dan menghapus data user maupun data admin.



**Gambar 3.15** Desain Halaman Menu *Admin*

### 3.6.10 Perancangan Halaman *Input Kategori dan Jenis*

Tampilan halaman Input Kategori dan jenis ini digunakan untuk admin menambahkan kategori dan jenis produk yang nanti akan ditampilkan di menu produk.

Kategori

Search:

No	Kode Kategori	Kategori	#
1			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

Jenis

Search:

Kategori	Kode Jenis	Jenis	#
			<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar 3.16** Desain Halaman Input Kategori dan Jenis

### 3.6.11 Perancangan Halaman *Input Template*

Tampilan halaman Input Template ini digunakan untuk admin menambahkan template baru pada sistem dibawah ini merupakan gambaran dari halaman *input* Template.

Template

Search:

No	Tgl Buat	Nama Template	Kategori	Kode Jenis	#
					<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar 3.17** Desain Halaman Input Template

### 3.6.12 Perancangan Halaman *Input Postingan*

Halaman *Input* Postingan ini digunakan admin untuk input postingan yang akan ditampilkan di halaman produk.

Postingan

<input type="button" value="+Tambah"/>		Search: <input type="text"/>			
No	Tgl Buat	Judul	Kategori	Jenis Template	#
					<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/>

**Gambar 3.18** Desain Halaman Input Postingan

### 3.6.13 Perancangan Halaman Konfirmasi Pemesanan

Tampilan halaman Konfirmasi Pemesanan ini digunakan *admin* untuk mengkonfirmasi pesanan dari user yang telah mengupload bukti pembayaran, halaman ini juga digunakan untuk download laporan penjualan keseluruhan dan laporan penjualan bulanan.

Konfirmasi Pesanan

<input type="button" value="Download Laporan"/> <input type="button" value="Laporan Bulanan"/>	Search: <input type="text"/>			
<input type="button" value="+Tambah"/>				
Tgl Tranfer	Item	Banyak	Total	#
				<input type="button" value="Lihat"/> <input type="button" value="Konfirmasi"/>

**Gambar 3.19** Desain Halaman Konfirmasi Pemesanan

### 3.6.14 Perancangan Halaman Upload Bukti Pembayaran

Tampilan Halaman ini digunakan *User* untuk *Upload* bukti pembayaran sesuai total pembayaran.

Konfirmasi Pembayaran

Bukti Pembayaran

Choose File

Upload

**Gambar 3.20** Desain Halaman *Upload* Bukti Pembayaran

### **3.6.15 Perancangan Halaman Laporan Penjualan**

Halaman laporan penjualan ini digunakan admin untuk melaporkan penjualan kepada pemilik dibawah ini merupakan perancangan halaman laporan penjualan.