

DAFTAR PUSTAKA

- FAISAL, M. A. F. A. (2020). Pemanfaatan Kode QR Pada Peningkatan Pelayanan Dan Kepuasan Pelanggan Pada Restoran. *Health Evaluation and Promotion*, 47(1), 248–250. <https://doi.org/10.7143/jhep.47.248>
- Levardy. (2015). *Reservasi Adalah*. Any.Web.Id. <https://any.web.id/reservasi-adalah.info>
- Meimaharani, R., & Laily, D. (2014). E-Commerce Goody Bag Spunbond Menggunakan QR Code Berbasis Web Responsif. *Jurnal SIMETRIS*, 5(2), 127–136. <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/SNA/article/view/197>
- Nugroho, A. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP (Unified Software Development Process). In *Penerbit ANDI*.
- Nurdiansyah, H., & Rahman, R. S. (2019). Pengantar Manajemen. In *Diandra Kreatif*.
- Oktafianto, M. M. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML. In *Penerbit Andi*.
- Prehanto, D. R. (2020). Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. In *Scopindo Media Pustaka*.
- Riadi, M. (2017). *Pengertian, Jenis dan Sistem Pelayanan Restoran*. Kajianpustaka.Com. <https://www.kajianpustaka.com/2017/11/pengertian-jenis-dan-sistem-pelayanan-restoran.html#top>
- Syafrizal, D., Wijaya, F. K., & Kadafi, M. (2017). Sistem Informasi Order Makanan dan Booking Tempat Berbasis Mobile Android Menggunakan Protokol JSON. *Jusifo (Jurnal Sistem Informasi)*, 3(1), 81–92. <https://doi.org/10.19109/jusifo.v3i1.3862>
- Syaputra, A. (2019). Penerapan Barcode Pada Perancangan Sistem Perangkat Lunak Bantu Penjualan Barang. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 10(03), 122–130. <https://doi.org/10.36050/betrik.v10i03.48>
- Wicaksono, M. F., & Hamsir, I. K. (2019). Sistem Informasi Reservasi Restoran. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 9(1), 9–16. <https://doi.org/10.34010/jamika.v9i1.1534>
- Yanto, R. (2016). Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL. In *Yogyakarta: Deepublish*.
- Yudhanto, Y. (2019). Pengantar Teknologi Internet Of Things. In *UNS Press*.