

BAB I

PENDAHULUAN

Bab pertama akan menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan terkait penelitian yang telah dilaksanakan.

1.1 Latar Belakang

Perdagangan merupakan bisnis yang mendunia dari perdagangan di lingkup kecil sampai lingkup dunia dimana proses perputaran bisnis sangatlah penting untuk jalannya perdagangan mulai dari pemilihan bahan, proses pembuatan, produk, penjualan ke konsumen, pemasaran produk dan seterusnya. Begitu pula untuk pedagang di lingkup kecil seperti pengusaha mikro yang pada saat ini sangatlah banyak dan sangat membantu untuk perekonomian masyarakat sekitar dan negara. Saat ini perdagangan menggunakan media digital sangat banyak permintaan dari semua kalangan, media sosial, *online shop*, *website* dan sebagainya menjadi media yang marak digunakan untuk perdagangan. *Online shop* juga menawarkan kecepatan dan kelengkapan data untuk pengguna dapat melakukan belanja jarak jauh.

Desa Sawahan Kecamatan Mojosari Kabupaten Mojokerto merupakan tempat dengan lingkup masyarakat pedagang dan pengusaha dari mulai pedagang kaki lima sampai pabrik, selain itu di desa tersebut tingkat pengangguran meningkat karena pandemi *covid 19*. Maka dari itu tingkat potensi peningkatan usaha sangat dibutuhkan terlebih pengusaha mikro yang memiliki potensi perkembangan yang sangat besar akan tetapi mereka juga memiliki masalah di pemasaran produk. Sebagian pengusaha baru yang kebanyakan masyarakat milenial sudah menjajakan produk ke media sosial tetapi hanya bersifat sementara dan banyak pengusaha lama yang ingin mempublikasi produknya secara *online* tetapi tidak tahu akan cara mempromosikan produk mereka menggunakan media digital. Sementara untuk pemasaran, penjualan dan proses pengolahan produk mengalami kendala ditambah lagi di masa pandemic covid-19 saat ini karena berkurangnya konsumen yang menambah beban untuk pengusaha mikro yang menjadi masalah yang serius untuk kelanjutan usaha mereka terlebih lagi pada

saat ini pemeraran *online shop* untuk menjajakan produk menggunakan sangat banyak peminatnya tetapi banyak pengusaha lama yang mengeluhkan tentang bagaimana cara penggunaannya karena aplikasi sulit dipahami oleh pengusaha lama.

Pada penelitian ini menerapkan sistem “Aplikasi JAMIKO Pada Jajanan Tradisional Pengusaha Mikro Berbasis *Android*” yang dapat mengenalkan dan memasarkan produk pengusaha mikro khususnya jajanan tradisional Desa Sawahan. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan pendapatan masyarakat dalam menjalankan usaha di era pandemi covid-19. Aplikasi JAMIKO dapat mengatasi masalah untuk masyarakat yang belum mempunyai pekerjaan yakni sebagai *driver*. Aplikasi JAMIKO guna mempermudah masyarakat dalam bertransaksi jual beli jajanan tradisional Desa Sawahan. *Android* sering digunakan pada *smartphone* dan juga di tablet PC (Harahap 2012). Fungsinya sama seperti sistem operasi Symbian di Nokia, iOS di *Apple* dan *BlackBerry* OS. Berdasarkan fungsi tersebut dapat disimpulkan bahwa *android* merupakan sistem operasi terbuka yang memberikan kesempatan untuk dikembangkan lagi. Pengguna *android* pada tahun 2020 sampai sekarang merupakan *Operating System* yang paling banyak digunakan didunia (statcounter, 2021). Aplikasi ini dibangun dengan *android studio* yang merupakan program untuk merancang dan membangun sistem aplikasi berbasis android yang didukung oleh Google sendiri. *Android studio* adalah IDE (*Integrated Development Environment*) resmi untuk pengembangan aplikasi *android* dan bersifat open source atau gratis (Nuari, 2014). Peluncuran *Android Studio* ini diumumkan oleh Google pada 16 Mei 2013 pada event *Google I/O Conference* untuk tahun 2013. Sejak saat itu, *Android Studio* menggantikan *Eclipse* sebagai IDE resmi untuk mengembangkan aplikasi *Android* yang dapat disimpulkan supaya dapat diperbaiki jika ada kendala atau *error* dan di *upgrade* atau penambahan fitur aplikasi dengan mudah. Penelitian ini juga menggunakan Metode *Waterfall* dimana peneliti akan melakukan analisa masalah, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi, pengujian sistem operasi, dan pemeliharaan. Pengujian Aplikasi juga menggunakan metode Black Box untuk mengatasi error atau bug yang terjadi.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan yang telah diuraikan maka rumusan masalah yang akan dimunculkan pada penelitian ini adalah:

1. Penjualan produk jajanan tradisional menurun khususnya Desa Sawahan akibat pandemi covid-19.
2. Adanya peraturan pemerintah pusat tentang pembatasan kegiatan masyarakat untuk berinteraksi secara langsung.
3. Tingginya tingkat pengangguran masyarakat yang terkena dampak pandemi covid-19 khususnya Desa Sawahan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah berdasarkan latar belakang dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang akan dibangun hanya untuk pengusaha jajanan tradisional di desa Sawahan.
2. Pada aplikasi ini hanya dapat melakukan pengantaran pesanan melalui driver yang terdaftar pada aplikasi.
3. Metode pembayaran hanya melalui COD dan ambil pesanan di rumah.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah tersedianya sebuah Aplikasi JAMIKO untuk membantu pengusaha mikro dalam pemasaran produk, yang memiliki manfaat sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang mampu meningkatkan penjualan jajanan tradisional di desa Sawahan.
2. Sebagai upaya dengan mematuhi peraturan pemerintah dengan tetap mematuhi protokol kesehatan.
3. Meningkatkan pertumbuhan lapangan pekerjaan sebagai driver dalam pengantaran pesanan.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan dapat memberikan manfaat dan respon baik untuk penulis masyarakat desa sawahan dan universitas islam majapahit. Manfaat penelitian dibagi menjadi dua yaitu manfaat teoritis dan praktis, yang dijelaskan sebagai berikut:

1. Manfaat Teoritis

Hasil penelitian diharapkan bisa menjadi salah satu acuan dan referensi untuk penelitian berikutnya yang sejenis.

2. Manfaat Praktis

A. Bagi Peneliti

Sebagai syarat wajib untuk memenuhi tugas akhir bagi seorang mahasiswa dan hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai sarana pengembangan kemampuan mahasiswa dalam membangun produk aplikasi JAMIKO Pada Jajanan Tradisional Pengusaha Mikro berbasis *android*.

B. Bagi Masyarakat desa Sawahan Kecamatan Mojosari Kabupaten Mojokerto

Hasil penelitian diharapkan dapat memberi kontribusi dan manfaat bagi masyarakat desa untuk memperbaiki perekonomian yang turun yang diakibatkan pandemi covid-19 dan menjadi salah satu solusi untuk masyarakat yang kehilangan pekerjaan dengan menjadi driver untuk aplikasi JAMIKO.

C. Bagi Universitas

Penelitian diharapkan bisa digunakan untuk menambah referensi sebagai bahan penelitian lanjutan yang lebih mendalam dan lengkap pada masa yang akan datang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang dimanfaatkan oleh peneliti dalam penyusunan laporan tugas akhir dengan judul “Aplikasi Jamiko Pada Jajanan Tradisional Pengusaha Mikro Berbasis *Android*” dapat dirincikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan pemaparan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan penelitian untuk tugas akhir dengan judul “Aplikasi Jamiko Pada Jajanan Tradisional Pengusaha Mikro Berbasis *Android*”.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan tentang serta dasar teori yang mencakup riset terdahulu serta memiliki keterkaitan ataupun mirip dengan tema yang diusung periset dan dijadikan buat rujukan baik secara konseptual ataupun teori yang berkaitan dengan riset buat pendukung di proses pemecahan permasalahan.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan dan memeparkan rancangan penelitian, instrumen penelitian populasi dan sampel serta pengumpulan data yang dilakukan selama proses penelitian.

BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

Menjelaskan hasil penelitian yang telah dilakukan, pembahasan terkait hasil pengumpulan data, pengolahan dan analisis yang telah dilakukan serta pegujian penelitian.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan kesimpulan dan saran, kesimpulan merupakan hasil rangkuman dari seluruh isi yang telah dibahas dan Saran (saran perluasan, pengembangan, pendalaman dan pengkajian ulang).