

DAFTAR PUSTAKA

- Android, Developer. 2016. *Getting Started with Android Studio*. Tersedia dalam: <https://developer.android.com/studio/intro/index.html> [di akses tanggal 04 Desember 2021].
- A.S Rosa, dan M.Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Asyhar, Rayandra, 2012. *Kreatif mengembangkan media pembelajaran* (Saiful ibad, Ed) Jakarta: Referensi Jakarta
- Alexius Endy Budianto, 2016. *Penerapan metode object oriented untuk media pembelajaran bahasa arab menggunakan google speech berbasis android*. SI. Universitas Kanjuruhan Malang.
- Dwanda Putra, L. (2017). MULTIMEDIA PEMBELAJARAN TPA BERBASIS KOMPUTER DENGAN METODE QIRO'ATI. *Jurnal Pemberdayaan*, 1(2), 319–328.
- Fauzan, A., Arwani, I., & Fanani, L. (2018). *Pembangunan Aplikasi Iqro' Berbasis Android Menggunakan Google Speech* (Vol. 2, Issue 1). <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Gunawan, Damanik, M. S., Larasati, B. F., Zuhri, A. F., & Solikhun. (2021). Sejarah Android. In Gunawan, M. S. Damanik, B. F. Larasati, A. F. Zuhri, & Solikhun, Dasar - Dasar Pemrograman Android (pp. 2 - 3). Yayasan Kita Menulis.
- Herman, S., Samsuni, S., & Fathurohman, F. (2019). PENGEMBANGAN SISTEM MEMBACA AL-QUR'AN DENGAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 11(2), 95–101. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v11i2.406.95-101>
- Herlim, L. (2002). *Pengenalan kata dengan menggunakan fuzzy logic untuk menggerakkan robot mobil (PhD Thesis)*. Petra Christian University.
- Hermawan S, Stephanus. 2011. *"Mudah Membuat Aplikasi Android"*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hidayat, S., & Zuli Amrullah, A. (2019). *Speech Recognition Untuk Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Sumbawa Berbasis Android* (Vol. 1, Issue 2).
- Irmayani, Windi dan Eka Susyatih. 2017. "Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek." *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA* V(1):58–63.

- Jocom, Nekie. "Peran Smartphone dalam Menunjang Kinerja Karyawan Bank Prismaadana". *Journal Acta Diurna*. Vol. 1 No. 1, 2013. 3.
- Khasanah, Amalia., 2013. *Perancangan Aplikasi Al Qur'an Menggunakan Voice Recognition Sebagai Media Pencarian Terjemahan Al Qur'an Berbasis Android*. S1. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta.
- Koalu, O., & Reinaldo Unsratdianto Aldo Sompie, S. (n.d.). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Bahasa Tountemboan Menggunakan Speech Recognition. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(2).
- Muchlis, L. S., & Septianus, G. R. (2020). Game Edukasi Belajar Mengaji Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM) Berbasis Android. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 120. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5048>
- Oktafia Lingga Wijaya STMIK Musirawas Lubuklinggau, H., & Jend Besar Soeharto Kel Lubuk Kupang Kec Lubuklinggau Selatan I Kota Lubuklinggau, J. H. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Berbasis Web Mobile. In *Jurnal SISFOKOM* (Vol. 06).
- Rudotul, N., Siregar, S., Komputer, F., Mohammad, U., Thamrin, H., & Sutabri, T. (2019). PENGEMBANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGAJI DENGAN METODE BELAJAR ALBARQI DASAR PADA YAYASAN MARHAMATUR
- Ridho Berbasis Android. In *Jurnal Teknologi Informatika & Komputer* / (Vol. 5, Issue 1).
- Safaat, Nazruddin.2012. "Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android". Bandung: Informatika Bandung.
- Shneiderman, Ben & Catherine Plaisant. (2010). *Designing The User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, United States of America: Pearson Higher Education
- Suryadharma, K., Budiman, G., & Irawan, B. (2014). *Perancangan Aplikasi Speech To Text Bahasa Inggris Ke Bahasa Bali Menggunakan Pocketsphinx Berbasis Android*. *eProceedings of Engine*.
- Supriyanta, Pudji Widodo dan Bakti Maryuni Susanto, 2014. Aplikasi konversi suara ke teks berbasis android menggunakan google speech API. S1. AMIK "BSI Yogyakarta"
- Whitten, J.L., Bentley. L. D., & Dittman. K. C. (2004). *System Analysis and Design Methods* (6th ed.). New York: Mc-Graw Hill