

## DAFTAR PUSTAKA

- Afdal, M. (2020). Implementasi Augmented Reality menggunakan GPS Based Tracking untuk Mencari Rumah Kontrakan Dan Kos Berbasis Android Kota Pekanbaru. *Jurnal Ilmiah Rekayasadan Manajemen Sistem Informasi*, 6(2), 160–164.
- Kusuma, R. A., Sholva, Y., & Nyoto, R. D. (2020). Aplikasi Peringatan Rambu Lalu Lintas dengan Metode Location Based Service Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(3), 230. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.39255>
- Muhammad, D., Hidayat, E. W., & Aldya, A. P. (2021). Rancang Bangun Media Informasi Jalur Angkot Kota Tasikmalaya Berbasis Augmented Reality Markerless GPS. *SAIS/ Scientific Articles of Informatics Students*, 4(1), 35–41.
- Naqiyah, S., Andryana, S., & Komalasari, R. T. (2020). Augmented Reality Pengenalan Laboratorium FTKI Universitas Nasional dengan Tracking Based Navigation. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 8(1), 116. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i1.38307>
- Okriyanto, M. S., Erlansari, A., & Ernawati. (2018). Aplikasi AR-HB (Augmented Reality and Historical Building ) Sebagai Media Promosi Dan Pengenalan Bangunan Bersejarah Dikota Bengkulu. *Jurnal Rekursif*, 6(2), 13–21. <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/article/view/4268%0Ahttps://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/article/viewFile/4268/2957>
- Tri Ayunestina, N., Purwantoro, S., & Fitriasia, Y. (2020). Implementasi Augmented Reality dalam bentuk Location Based Service (LBS) pada hotel di Kota Pekanbaru berbasis Android. *Jurnal Komputer Terapan*, 6(Vol. 6 No. 2 (2020)), 119–128. <https://doi.org/10.35143/jkt.v6i2.3585>
- Kasus, S., & Islam, U. (2021). (*Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains*). 22–28.
- Purnama, J., Ernawati, & Erlansari, Aan, S. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Layanan Berbasis Lokasi Dengan Penerapan Augmented Reality Menggunakan Metode Markerless Berbasis Android (Studi Kasus: Pencarian Perangkat Daerah Kota Bengkulu). *Jurnal Rekursif*, 2(2), 81–91.