

BAB V

PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat di ambil dan menanggapi rumusan pertanyaan yang telah di ajukan dari program yang dibuat, serta saran bagi pembuat aplikasi agar bisa mengembangkan program yang telah di buat.

5.1 Simpulan

Berikut adalah simpulan yang dapat diambil dari pengamatan terhadap proses kerja pada proses perancangan, implementasi, dan pengujian yang dilakukan pada aplikasi :

1. Aplikasi Augmented Reality yang dibuat pada tugas akhir ini menggunakan unity sebagai engine untuk membangun aplikasi Augmented Reality tersebut.
2. Aplikasi Augmented Reality tersebut dapat menampilkan objek 3D dan informasi dari candi Bajang Ratu, Candi Brahu, Candi Wringinlawang, dan Candi Tikus, juga menampilkan video dan informasi dari candi Gentong, Candi Menak Jingga, Pusat Informasi Trowulan, Makam Troloyo, Kolam Segaran, Candi Kedaton, Pendopo Agung, dan Siti Inggil.
3. Dari hasil kuisioner pengujian hasil aspek umum mendapat presentase sebesar 80.00%, pengujian aspek media mendapat presentase sebesar 87.00% dan pengujian aspek interface mendapat presentase sebesar 89.00%.
4. Aplikasi peta wisata berbasis Augmented Reality Kawasan Trowulan Kabupaten Mojokerto dilakukan dengan Black Box hasil pengujian membuktikan persentase sebesar 100% yang menyatakan bahwa tidak ada kesalahan dalam pembuatan aplikasi.
5. Hasil testing menunjukkan bahwa aplikasi berjalan lancar pada smartphone android lain, namun masih ada beberapa layar smartphone yang tidak mendukung aplikasi.

5.2 Saran

Berikut merupakan beberapa saran bagi pengembang aplikasi peta digital augmented reality Kawasan Trowulan Kabupate Mojokerto di masa mendatang :

1. Marker peta yang digunakan agar lebih jelas dan objek lebih spesifik lagi, agar mudah terdeteksi kamera.
2. Objek 3D yang digunakan masih kurang lengkap, untuk kedepannya dapat disempurnakan.
3. Fitur pada aplikasi masih tidak begitu lengkap, seperti belum adanya fitur untuk mencari lokasi dengan Google Maps pada aplikasi, serta fitur untuk memperbesar dan memperkecil objek 3D.