

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan berisikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan rincian penelitian.

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini peranan komputer pada saat ini dapat mendukung kinerja suatu perusahaan. Dengan adanya komputer suatu perusahaan dapat mempermudah dan mempercepat suatu pekerjaan. Perusahaan dapat mengembangkan dan membangun suatu sistem aplikasi yang dapat membantu mereka dalam menjalankan proses operasionalnya. Suatu sistem aplikasi juga dapat membantu mengurangi kesalahan dalam melakukan pencatatan data dan dapat tersimpan dengan aman serta mempercepat dalam proses melakukan pencarian data dan membuat laporan, resiko untuk data hilang atau rusak dapat berkurang dan diatasi (Muhammad 2016).

Agrowisata Bale tani merupakan Tempat Wisata yang dikelola oleh Gabungan kelompok tani, yang menyajikan konsep lain berwisata sekaligus belajar pertanian. Selain tempatnya yang asri, banyak area keren yang bagus dijadikan latar belakang berfoto. Hal ini menjadi daya tarik tersendiri bagi pengunjung dari kalangan milenial. Sebagai wisata edukasi, pengunjung akan menikmati beragam hasil pertanian dari berbagai teknik. Ada teknik hortikultura, bertani di sawah, budidaya ikan air tawar sampai peternakan. Konsep agrowisata yang unik ini membuat pengunjung datang dari berbagai rentang usia.

Permasalahan yang terjadi pada Wisata Bale Tani yaitu tidak adanya sistem informasi manajemen Seperti Anggaran Tiket, dan karcis Parkir Semuanya dicatat dengan sistem Manual, jadi pengelolaan tersebut sering tidak berjalan dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang dipaparkan pada latar belakang didapatkan rumusan masalah yaitu data pengunjung yang terdapat di Bale Tani belum dapat diolah secara *online* yang mengakibatkan keterlambatan pemilik wisata untuk melihat hasil tiket penjualan, pengunjung masuk dan data parkir. Oleh karena itu

diperlukan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk pengolahan data wisatanya secara *online* dan fleksibel dimana saja.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Sistem Informasi Manajemen ini terdiri dari:

1. Sistem Informasi Manajemen ini memiliki fitur admin yaitu dapat menambahkan wisata, jumlah wisata, menambahkan data parkir, dan jumlah parkir, dan mengatur harga tiket, serta dapat melihat rekapan jumlah pengunjung Agrowisata Bale Tani.
2. Sistem Informasi Manajemen ini menyediakan akses masuk untuk pengelola wisata atau operator, yang dapat input tiket, cetak tiket, dan memverifikasi pengunjung yang reservasi secara *online*.
3. Sistem Informasi Manajemen ini menyediakan akses masuk untuk pengunjung atau wisatawan yang ingin reservasi tiket secara *online*, dan dapat mencetak tiket reservasi yang telah dipesan.
4. Sistem Informasi Manajemen dapat menyimpan data mengenai jumlah pengunjung tiap tiket yang terjual.
5. Sistem Informasi Manajemen ini dibuat hanya *website*.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain:

1. Mempermudah pemilik Agrowisata Bale Tani untuk mengakses data wisata dimanapun dan kapanpun.
2. Mempermudah wisatawan untuk reservasi *online*.
3. Mempermudah petugas untuk melayani wisatawan lebih baik dan cepat.

1.5 Manfaat

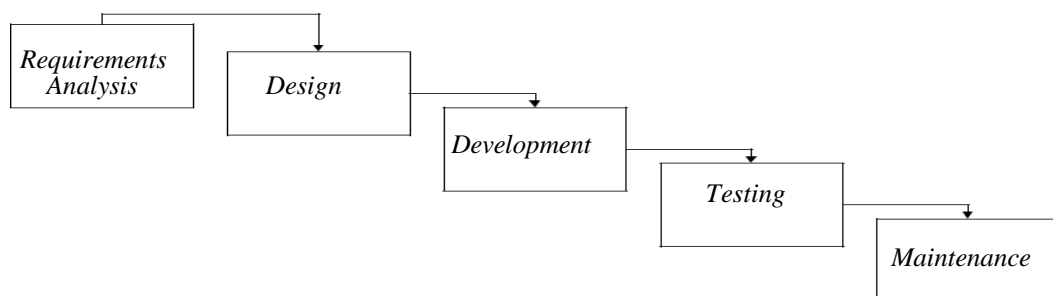
Manfaat yang diharapkan oleh peneliti yaitu:

1. Data lebih *update*, pemilik wisata atau admin dapat mengakses atau mengetahui informasi pengunjung secara *real-time*, dan *online*. agar dapat dijalankan secara otomatis menggunakan sistem yang mudah.
2. Pengelola wisata dapat mencetak tiket secara cepat dan rekapan yang langsung masuk ke admin langsung secara *online*.

3. Wisatawan dapat melakukan reservasi langsung secara *online* dan sudah dijelaskan beserta harga dan mendapat tiket masuk langsung secara *online*.
4. Sebagai penerapan ilmu dalam bentuk aplikatif dan bermanfaat bagi lingkungan sekitarnya.
5. Meningkatkan pengoperasian *website* Agrowisata Bale Tani Bareng Jombang dalam mengolah data dan menyediakan manajemen yang lebih mudah, cepat dan akurat.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian penulisan laporan ini menggunakan proses atau cara ilmiah untuk mendapatkan data yang akan digunakan untuk keperluan penelitian. Penggunaan metode *waterfall* salah satu model proses perangkat lunak yang mengambil kegiatan proses dasar sebagai fase-fase proses berbeda seperti pengumpulan data, perancangan, implementasi, uji coba, hasil dan kesimpulan. Berikut tahapan metode *waterfall* pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 Metodologi *Waterfall*

a. *Requirements Analysis*

Metode pengumpulan informasi ini diperoleh dengan cara, observasi sistem yang akan dibangun, survey tempat, dan wawancara dengan Pengelola Agrowisata Bale Tani. Informasi yang diperoleh kemudian diolah dan dianalisa sehingga didapatkan data yang lengkap mengenai kebutuhan pengguna perangkat lunak yang akan dikembangkan.

b. Design

Perancangan desain dilakukan dengan tujuan membantu memberikan gambaran secara lengkap tentang sistem yang akan dibuat. Tahap ini juga akan bantu pengembang untuk menyiapkan kebutuhan *hardware* dalam pembuatan arsitektur sistem perangkat lunak yang akan dibuat secara keseluruhan

c. Development

Development atau Implementasi merupakan tahap pemrograman, pembuatan perangkat lunak yang dibagi menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap selanjutnya.

d. Testing

Setelah proses pengabungan selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan pada sistem.

e. Maintenance

Setelah proses pengabungan selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan pada sistem.

1.7 Metode Pengumpulan Data

Sesuai tujuan penyusunan laporan penelitian ini, maka dalam pengumpulan data secara langsung ini peneliti menggunakan beberapa teknik pengumpulan data antara lain:

a. Wawancara (*Interview*)

1. Wawancara merupakan teknik pengumpulan data melalui tanya jawab mengenai hal-hal yang berhubungan langsung dengan masalah yang sedang diteliti.
2. Pihak-pihak yang diwawancarai oleh peneliti diantaranya:
3. Pengelola Agrowisata Baletani saat penulis melakukan survey langsung ke wisata bale tani
4. Wisatawan (Pengunjung) saat penulis melakukan survey langsung ke wisata bale tani

b. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, yaitu mengamati kegiatan tentang prosedur sistem yang sedang berjalan mulai dari wisatawan datang, hingga proses pelayanan yang selama ini diterapkan oleh agrowisata bale tani.

c. Dokumentasi (*Documentations*)

Merupakan teknik pengumpulan data dengan melihat catatan-catatan maupun proses pelayanan pada Agrowisata bale tani.

1.8 Sistematika Penelitian

Sistematika penelitian yang digunakan oleh peneliti dalam penyusunan laporan tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Manajemen Agrowisata Bale Tani Berbasis Web” dapat dirincikan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan permasalahan, batasan permasalahan, tujuan serta manfaat, dan rincian penelitian

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisi penelitian terdahulu dan dasar teori termasuk di dalamnya terdapat penelitian terdahulu yang memiliki hubungan dengan penelitian dan dijadikan sebagai acuan baik secara konseptual maupun teori dalam proses pemecahan, serta penmbahan sejarah singkat Agrowisata Bale Tani.

BAB III : ANALISIS SISTEM

Berisi rancangan riset, dan ulasan terpaut hasil pengumpulan informasi, pengolahan serta analisis yang sudah dicoba.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Berisi hasil riset, serta ulasan terpaut hasil pengumpulan informasi, pengolahan serta analisis yang sudah dicoba.

BAB V : PENUTUP

Berisi simpulan ataupun hasil rangkuman dari segala isi yang sudah di bahas serta anjuran (anjuran, Pengembangan, pendalaman, serta pengkajian ulang).