

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis dari mulai dari pendahuluan sampai implementasi, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi perawat *Homecare* berbasis *Android* ini dibangun menggunakan *Flutter framework* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Dart*.
2. Dari uji blackbox yang meliputi pengujian fungsi dari halaman landing, halaman daftar, halaman masuk, halaman OTP, halaman Main Menu, halaman Profile hampir semua hasil uji berjalan dengan baik.
3. Dari Pengujian Kelayakan melalui media google form dan disebarakanlah kuisioner dengan beberapa pertanyaan maka diambil kesimpulan dari 50 responden tentang pertanyaan ke- 1 92% yang berarti sangat baik, pertanyaan ke- 2 79% yang berarti baik, pertanyaan ke-3 96% yang berarti sangat baik, pertanyaan ke-4 98% yang berarti sangat baik, pertanyaan ke-5 87% yang berarti sangat baik, pertanyaan ke-6 85% yang berarti sangat baik, pertanyaan ke-7 82% yang berarti sangat baik, pertanyaan ke-8 80% yang berarti sangat baik Dari semua persentase tertinggi diambil perhitungan rata – rata dan mendapat nilai 87% yang berarti aplikasi sangat baik.
4. Dengan adanya aplikasi perawat *Homecare* berbasis *Android* diharapkan memudahkan pasien untuk mendapatkan perawatan dirumah.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian ini, dapat dilakukan pengembangan lebih lanjut dari Aplikasi Perawat *Homecare* berbasis *Android* yaitu:

1. *Backend* admin panel dikembangkan agar lebih detail dan terperinci
2. *Smartphone* diharapkan tidak di *rooting* atau *jailbreak* agar *otp* bisa terkirim
3. Diharapkan pasien mengorder perawat pada saat dirumah karena alamat diambil otomatis pada saat order ditempat *gps* saat itu.

DAFTAR PUSTAKA

- Bond, A., Hacking, A., Milosevic, Z., & Zander, A. (2013). Computer standards & interfaces specifying and building interoperable ehealth systems: ODP benefits and lessons learned. *Computer Standards & Interfaces*, 35 (3), 313–328. <https://doi.org/10.1016/j.csi.2011.12.005>
- Darmawan, E. (2021). *Apa itu Flutter?* Badoystudio.Com. <https://badoystudio.com/apa-itu-flutter/>
- Efendi, D., & Sari, D. (2017). Aplikasi Mobile–Health sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Pelayanan Keperawatan Anak dengan Penyakit Kronis pada Setting Home Hospital. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 20(1), 1–8. <https://doi.org/10.7454/jki.v20i1.447>
- Jaya, O. (2020). *Apa itu Dart?* Belajarflutter.Com. <https://belajarflutter.com/apa-itu-dart/>
- Koerniawan, D., Daeli, N. E., & Srimiyati, S. (2020). Aplikasi Standar Proses Keperawatan: Diagnosis, Outcome, dan Intervensi pada Asuhan Keperawatan. *Jurnal Keperawatan Silampari*, 3(2), 739–751. <https://doi.org/10.31539/jks.v3i2.1198>
- Kurniawan, T. Bayu, S. (2020). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di TANjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Lisnawanty, (2014). Perancangan Sistem Informasi Kearsipan Surat Masuk Dan Surat Keluar. Berbasis Multiuser. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 2(2), 161–175.
- Marsela, P., & Wahyuningrum, I. (2018). *Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Pasien Pada Rumah Sakit Islam Ar-Rasyid Palembang Menggunakan Metode Prototype*. 1–7.
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Prasetyo, H. yanuar dwi, & Suwindiatrini, K. A. (2020). Pemanfaatan Aplikasi

- Smartphone Android dalam Pengambilan Data Cagar Budaya. *Tumotowa*, 3(2), 86–95. <https://doi.org/10.24832/tmt.v3i2.62>
- Putra. (2020). *PENGERTIAN APLIKASI: Fungsi, Sejarah, Klasifikasi*. Salamadian.Com. <https://salamadian.com/pengertian-aplikasi/>
- Questibrilia, B. (2020). *Google Cloud Platform, Kelebihan dan Jenis Layanan Yang Ditawarkan*. <https://www.jojonomic.com/blog/google-cloud-platform/>
- Ramdani. (2017). *Firestore Realtime Database dengan Android*. Blog.Javan.Co.Id. <https://blog.javan.co.id/firebase-realtime-database-dengan-android-e8ac94dc18c8>
- Sadiyah, L. H. (2021). *Mengenal Firebase, Layanan untuk Memudahkan Developer Mengembangkan Aplikasi*. Akurat.Co. <https://akurat.co/mengenal-firebase-layanan-untuk-memudahkan-developer-mengembangkan-aplikasi>
- Setiawan, D., & Heryandi, A. (2019). PEMBANGUNAN APLIKASI HOME CARE ONLINE DI KABUPATEN Teknik Informatika-Universitas Komputer Indonesia. *Teknik Informatika-Universitas Komputer Indonesia*, 112, 1–8. https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/466/13/20.10112438_DZULKIFLI SETIAWAN_JURNAL BAHASA INDONESIA.pdf
- Slametiningsih, S., Yunitri, N., Hendra, H., & Nuraenah, N. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Telenursing Me-Co Care Berbasis Mobile Dalam Pelayanan Keperawatan Jiwa Komunitas. *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 11(2), 63. <https://doi.org/10.24853/justit.11.2.63-70>
- Syofian, S., & Widyantoro, W. T. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Pasien Rawat Jalan Menggunakan Aplikasi Pada Klinik Annisa Di Ciracas. *Jurnal Teknologi Informasi*, 06(1), 342–346.
- Theofanidis, D. (2008). Chronic illness in childhood: psychosocial adaptation and nursing support for the child and family. *Health Science Journal*, (2), 1–9.