

BAB V

PENUTUP

Bab ini mencakup kesimpulan yang dapat ditarik dan tanggapan terhadap rumusan pertanyaan yang diajukan dalam program yang dibuat, serta memberikan saran kepada pembuat aplikasi agar dapat mengembangkan program yang telah dibuat.

5.1 Simpulan

Berikut adalah simpulan yang dapat ditarik berdasarkan hasil pengamatan terhadap proses kerja pada proses perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah selesai dilakukan pada aplikasi:

1. Aplikasi *Augmented Reality* yang sudah dibuat pada tugas akhir ini menggunakan *software* Unity sebagai *engine* untuk membangun aplikasi.
2. Aplikasi *Augmented Reality* dapat menampilkan objek 3D sekaligus informasi dari jenis kemasan *standing pouch, center seal, can, dus, bag, bottle, cup*.
3. Pengujian *E-Catalogue Packaging* berbasis *Augmented Reality* di CV. Zona Grafika Multikarya menggunakan metode *Blackbox* dengan hasil pengujian yang menyatakan bahwa system aplikasi berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.
4. Dari hasil kuisisioner pada pengujian hasil aspek general mendapatkan presentase sebesar 84.5%, pengujian pada aspek media mendapatkan presentase sebesar 87.6% dan pengujian pada aspek antarmuka mendapatkan presentase sebesar 89.5% dengan usia rata-rata responden yaitu 24 tahun.

5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran untuk pengembang aplikasi *E-Catalogue Packaging* Berbasis *Augmented Reality* Di CV. Zona Grafika Multikarya di masa yang akan datang:

1. Aplikasi dapat dikembangkan menjadi lebih interaktif, seperti dapat merubah warna maupun mengaplikasikan gambar secara *custom* pada objek 3D.
2. Jumlah dan jenis objek 3D yang digunakan masih bisa dikembangkan lagi sesuai dengan update informasi.