

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi pameran karya mahasiswa berbasis web, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi pameran karya mahasiswa memberikan manfaat dan memenuhi harapan mereka dalam menampilkan karya-karya mahasiswa secara efektif dan efisien.
2. Aplikasi pameran karya mahasiswa mencapai tingkat fungsionalitas 100%, menandakan bahwa semua fitur dalam aplikasi berfungsi dengan baik dan sesuai dengan persyaratan yang ditetapkan.
3. Aplikasi pameran karya mahasiswa mencapai tingkat kepuasan pengguna sebesar 87% menunjukkan bahwa pengguna merasa puas dengan pengalaman menggunakan aplikasi pameran karya mahasiswa.
4. Secara keseluruhan, aplikasi pameran karya mahasiswa berhasil mencapai tingkat fungsionalitas dan kepuasan yang baik dan memberikan kepuasan yang cukup tinggi kepada pengguna.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil pengujian dan kesimpulan di atas, berikut adalah beberapa saran untuk meningkatkan kualitas dan kinerja aplikasi pameran karya mahasiswa:

1. Pada tampilan antarmuka pengguna bisa diperbaiki agar lebih menarik dan mengundang minat mahasiswa untuk melihat aplikasi pameran karya mahasiswa.
2. Lebih di tingkatkan lagi untuk optimalisasi performa aplikasi dan identifikasi area yang mempengaruhi kinerja aplikasi, seperti waktu muat, kecepatan respons, dan penggunaan sumber daya.
3. Kembangkan fitur lebih lanjut seperti menambahkan fitur baru yang relevan, seperti interaksi sosial, komentar, atau penilaian karya mahasiswa.

4. Lanjutkan pengujian dan umpan balik secara berkala untuk memastikan aplikasi tetap berfungsi dengan baik dan bebas dari bug atau kesalahan.

Dengan mengimplementasikan saran-saran ini, diharapkan aplikasi pameran karya mahasiswa dapat memberikan pengalaman yang lebih baik, meningkatkan partisipasi pengguna, dan memperluas dampak positifnya dalam mendukung eksplorasi karya mahasiswa di bidang informatika.