

DAFTAR PUSTAKA

- Adiguna, A. R., Saputra Chandra, M., & Pradana, F. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang pada PT Mitra Pinasthika Mulia Surabaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(2), 612–621.
- Afyenni, R. (2014). (2014). Perancangan Data Flow Diagram untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada SMA Pembangunan Laboratorium UNP). *Teknoif*, 2(1), 35–39.
- Anggi Oktavian. (2018). 269717-Perancangan-Aplikasi-Penjualan-Dengan-Me-457C839F. *Jurnal PETIR*, 11(1), 9–24. (Anggi Oktavian, 2018)
- Badii, Y. A., & Kuncoro, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo. *Jurnal Ilmiah Go Infotech*, 23(1), 19–26.
- Dewi, S. K., & Garside, A. K. (2016). ssPerancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Pada Home Industry Abon. *Jurnal Teknik Industri*, 15(2), 170–181. <https://doi.org/10.22219/jtiumm.vol15.no2.170-181>
- Duarte, L. O., & Duarte, L. O. (2008). *Ec O St E De M As El Ec O Si St E M As Od El*. 1–8.
- Environment, C., Zuo, L., & Mei, F. (1802). *RETRACTED: Research on Application of Digital Media Art in Modern Exhibition Design Based on Computer Information Technology Retraction Retraction: Research on Application of Digital Media Art in Modern Exhibition Design Based on Computer Information Te*.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- Id, J. L., Nie, J., & Ye, J. (2022). *Evaluation of virtual tour in an online museum : Exhibition of Architecture of the Forbidden City*. 1–17. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0261607>
- Irwansyah, M. (2015). Sistem Informasi Repository Digital Beban Kerja Dosen. *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 1(1), 18–23. <https://doi.org/10.26418/jp.v1i1.10221>
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2020). Pedoman Pencegahan dan

- Pengendalian Serta Definisi Coronavirus Disease (COVID-19). *Germas*, 11–45. https://infeksiemerging.kemkes.go.id/download/REV-04_Pedoman_P2_COVID-19__27_Maret2020_TTD1.pdf [Diakses 11 Juni 2021].
- Khamadi, K., & Setiawan, A. (2020). Tata Kelola Pameran Berbasis Project Learning Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Dian Nuswantoro. *JADECS (Jurnal of Art, Design, Art Education & Cultural Studies)*, 5(1), 30. <https://doi.org/10.17977/um037v5i1p30-37>
- Kusuma, A. P., & Prasetya, K. A. (2017). Perancangan Dan Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 11(1), 1–11. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v11i1.194>
- Mojokerto, H. (2022). *SUBMIT*. 2(2), 52–59.
- Nawang Sari, H. (2021). Hubungan Karakteristik Individu Dengan Pengetahuan Tentang Pencegahan Coronavirus Disease 2019 Pada Masyarakat Di Kecamatan Pungging Mojokerto. *Sentani Nursing Journal*, 4(1), 46–51. <https://doi.org/10.52646/snj.v4i1.97>
- Nomor, V. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Portable Android Pos (Point of Sale) Yang Terintegrasi Dengan Printer Di Kafe Kantin S15 Yogyakarta. *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 5(3), 30–39.
- Noorika Retno Widuri. (2004). Pameran, Media Komunikasi Antara Perpustakaan Dengan Pengguna. *Baca: Jurnal Dokumentasi Dan Informasi*, 28(2), 120–126. <https://doi.org/http://dx.doi.org/10.14203/j.baca.v28i2.84>
- Pranata, D., Hamdani, H., & Khairina, D. M. (2015). Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 10(2), 25. <https://doi.org/10.30872/jim.v10i2.187>
- Prasetyo, E. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Rahmanyah Kabupaten Musi Banyuasin Berbasis Website. *Jurnal Informatika*, 1(2), 19–30.
- Putra, A. S., Febriani, O. M., & Bachry, B. (2018). Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda

- Lampung. *SIMADA (Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data)*, 1(1), 21. <https://doi.org/10.30873/simada.v1i1.1110>
- Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55>
- Rauf, A., & Prastowo, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 94–101. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/730>
- Ruhiawati, I. Y., Gunawan, W., & Faniya, N. (2020). Aplikasi Repository Pada Perpustakaan Universitas Banten Jaya. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika (Simika)*, 3(2), 110–126. <https://doi.org/10.47080/simika.v3i2.1012>
- Saragih, R. I. E., Pangaribuan, R. R., Naomi, T. C., Sitepu, G., Siregar, D., Sibarani, Y. L., Ginting, W., & Pinem, E. M. (2020). Perancangan Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Jasa Pengangkutan Sampah Trash Care. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 4(1), 47–55. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol4no1.pp47-55>
- Sihombing, V. (2018). Aplikasi Simade (Sistem Informasi Manajemen Desa) Dalam Meningkatkan Pelayanan Administrasi Di Kepenghuluan Bakti Makmur Kecamatan Bagan Sinembah Kab. Rokan Hilir Riau. *Sistemasi*, 7(3), 292. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v7i3.384>
- Sinta Dewi Octavia Sakti, & Dwihanus Dwihanus. (2022). Peran Sistem Informasi Management (Sim) Dalam Pengambilan Keputusan. *Jurnal Manajemen Dan Ekonomi Kreatif*, 1(1), 212–225. <https://doi.org/10.59024/jumek.v1i1.43>
- Sistem, R., Mutezar, A. A., Salamah, U., Komputer, I., & Buana, U. M. (2021). *Pengembangan Sistem Manajemen Event Pameran Karya Mahasiswa*

Menggunakan Metode Extreme Programming. 5(10), 809–819.

Susilo, W., & Kesuma, C. (2014). Perancangan sistem informasi akademik berbasis web pada sman 1 kutasari purbalingga. *Jurnal Evolusi*, 2(2), 91–98.

Ulva, A. F. (2022). *Visualisasi 3D Pameran Dengan Konsep Virtual Reality Berbasis Web Dan Mobile*. 68–80.

Wulaningratri, G. P., Wardhana, M. I., & Hermanto, Y. A. L. (2021). Perancangan Desain Web sebagai Media Interaktif Nusantara Wedding Expo. *JoLLA: Journal of Language, Literature, and Arts*, 1(2), 137–150. <https://doi.org/10.17977/um064v1i22021p137-150>