

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam pembuatan game "Game Edukasi Sejarah Kerajaan Majapahit Berbasis Android", diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan membangkitkan minat dalam mengenal sejarah Kerajaan Majapahit. Dari penelitian ini, penulis juga dapat menyimpulkan bahwa:

1. Game edukasi 2D "Game Sejarah Kerajaan Majapahit" berbasis Android telah dikembangkan melalui serangkaian tahap dalam pengembangan game Android dan memenuhi standar untuk digunakan sebagai media alternatif dalam memperkenalkan sejarah..
2. Berdasarkan data kuesioner dari 30 responden, dapat disimpulkan bahwa game 2D dengan judul "Game Edukasi Sejarah Kerajaan Majapahit Berbasis Android" merupakan sebuah media yang efektif dan menarik sebagai alat bantu untuk meningkatkan minat anak-anak dalam mempelajari sejarah Kerajaan Majapahit.
3. Game ini juga diharapkan dapat berfungsi sebagai sarana untuk penghilang Lelah dan kepenatan

## 5.2 Saran

Dalam penelitian ini, masih terdapat beberapa kekurangan yang dapat diperbaiki untuk meningkatkan kualitas game ini di masa depan. Berikut adalah beberapa saran yang disampaikan oleh penulis untuk perbaikan game ini::

1. Meningkatkan kualitas grafis dan animasi game agar lebih menarik dan memikat pengguna
2. Memperluas konten game dengan menambahkan lebih banyak informasi dan fitur terkait sejarah kerajaan majapahit
3. Mengoptimalkan pengalaman pengguna dengan menghadirkan control yang lebih responsive dan intuitif
4. Melakukan pengujian lebih lanjut untuk mengidentifikasi dan memperbaiki bug atau masalah yang mungkin muncul

Dengan mengimplementasikan saran – saran ini, diharapkan game ini dapat menjadi lebih baik dan memberikan pengalaman yang lebih memuaskan bagi pengguna di masa mendatang.

