

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. S. Hardhita, F. Rahman, W. F. Luswandari, and A. E. Anggraini, "Survei Lingkungan Belajar (Sulingjar) Sekolah Dasar Ditinjau dari Perspektif Teori Belajar Behaviorisme Edward Lee Thorndike Universitas Negeri Malang," vol. 10, no. 01, pp. 58–63, 2024.
- [2] M. Hilmi and N. Hasaniyah, "Penerapan Media Pembelajaran Digital dalam Pengajaran Bahasa Arab," pp. 488–496, 2023.
- [3] A. N. Alfian, M. Y. Putra, R. W. Arifin, A. Barokah, A. Safei, and N. Julian, "Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual berbasis Aplikasi *Canva*," *J. Pengabd. Kpd. Masy. UBJ*, vol. 5, no. 1, pp. 75–84, 2022, doi: 10.31599/jabdimas.v5i1.986.
- [4] A. N. F. Rizka Amalia. A, "Teori *Behavior*," no. 152071000026, pp.26–27, 2016.
- [5] U. F. ALAMSYAH ELMANIA, "IMPLEMENTASI TEORI *BEHAVIOR* DALAM MOTIVASI BELAJAR PESERTA DIDIK PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA DI SD," vol. 5, no. 2, pp. 117–125.
- [6] P. A. Dalimunthe, U. Islam, N. Sumatera, B. Dan, and T. Pembelajaran, "PSIKOLOGI PENDIDIKAN *BEHAVIOR* DALAM PEMBELAJARAN," vol. 2, no. 5, 2023, doi: 10.9644/scp.v1i1.332.
- [7] S. U. Nirmala, A. Agustina, S. Robiah, and A. Ningsi, "Penerapan Media Pembelajaran Berlandaskan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar," vol. 9, no. 1, pp. 182–187, 2024.
- [8] L. A. Husna and A. S. Adi, "Strategi Pelatih Ekstrakurikuler Pasukan Pengibar Bendera dalam Membangun Mental Juara di SMAN 19 Surabaya," vol. 8, pp. 10811–10821, 2024.
- [9] A. Mahyudin, "Pengembangan Media Pembelajaran *Canva* Mata Pelajaran PAI & BP Fase C - Sekolah Dasar," *JIDeR J. Instr. Dev. Res.*, vol. 3, no. 4, p. 171, 2023.
- [10] N. L. Nuryani, I. Bagus, and G. Surya, "Media Pembelajaran Flipbook Materi Sistem Pernapasan Manusia pada Muatan IPA Siswa Kelas V SD," vol. 5, pp. 247–254, 2021.
- [11] R. Linda and M. Syafriansyah, "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Melalui Aplikasi *Canva*," *J. Sains Ris.*, vol. 13, no. 1, pp. 30–40, 2023, doi: 10.47647/jsr.v13i1.856.
- [12] E. Satria, E. Har, A. Yuza, and V. N. Anwar, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Magnet (MANIAKNET) Untuk Pengembangan Keterampilan Pemecahan Masalah Berpikir Komputasional Dan Berpikir Kreatif Dengan *Blok Programming*," vol. 8, no. 2, pp. 209–221, 2024.

- [13] E. R. Ahmad Syaikhul Ulum, Fine Reffiane, Filia Prima Artarina, "Pengembangan Media *Canva* 'Transformasi Energi' untuk Menunjang Pembelajaran Siswa Kelas IV SD 2 Sambirejo Semarang," vol. 9, no. 1, 2023.
- [14] N. Rokhim, I. Rusdiyani, and S. Sholih, "Pengembangan E Modul Guru Pjok Berbasis *Canva* Materi Gerak Dasar Untuk Anak Tunagrahita Di Sekolah Khusus Se-Kabupaten Tangerang," *VOX EDUKASI J. Ilm. Ilmu Pendidik.*, vol. 14, no. 2, pp. 232–244, 2023, doi: 10.31932/ve.v14i2.2285.
- [15] U. S. Mukarima, A. Setiawan, and E. F. Ningsih, "Penerapan Model Problem Based Learning Dengan Media Pembelajaran Magic Board Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis," vol. 1, no. 3, pp. 152–155, 2024.
- [16] D. Sarda Nuria, Firman, "Analisis Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Wordwall pada Pembelajaran Matematika di SDN Percobaan Padang," vol. 09, 2024.
- [17] R. Wahyuni and S. Napitupulu, "Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi *Canva* Pada Pembelajaran Tematik Tema Kayanya Negeriku Kelas IV SD," *EduGlobal J. Penelit. Pendidik.*, vol. 01, no. 4, pp. 333–349, 2022.
- [18] K. Anafi, I. Wiryokusumo, and I. P. Leksono, "Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Menggunakan Software Unity 3D," *J. Educ. Dev. Inst.*, vol. 9, no. 4, pp. 433–438, 2021.
- [19] G. Jariono *et al.*, "ANALISIS KONDISI FISIK MENGGUNAKAN SOFTWARE KINOVEA PADA ATLET Pendahuluan," vol. 16, no. 2, pp. 133–144, 2020.
- [20] F. Awaliyah, "Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif menggunakan Adobe Flash Profesional CS5 Pada Mata Pelajaran Komunikasi Bisnis ...," *SKRIPSI Jur. Manajemen-Fakultas Ekon. UM*, pp. 32–33, 2018.
- [21] M. Rivki, A. M. Bachtiar, T. Informatika, F. Teknik, and U. K. Indonesia, "Model Penelitian Kualitatif", no. 112.
- [22] S. Haryoko, Bahartiar, and F. Arwadi, *Analisis Data Penelitian Kualitatif (Konsep, Teknik, & Prosedur Analisis)*. 2020.