

DAFTAR PUSTAKA

- Bambang Prasetyo *Metode Penelitian Kuantitatif* 2005 hal 43
- Burhan Bungin. *Metode penelitian kuantitatif*.2009 hal 99.
- Bodenheimer, Bobby, *Computer Animation and Simulation*. Eurographics, 1999
- Everett M Rogers, *Diffusion and Inovatioan*, 1993
- Gunarsa, Ny. Y. Singgih D. dan Singgih D. Gunarsa, *Psikologi Remaja*, (Jakarta: BPK Gunung Agung, 1981).
- Haried cangara. *Pengantar ilmu komunikasi* 2006 hal 147
- Mutadin, Z. *Mengenal Kecerdasan Emosional Remaja*. 2002
- Nurudin, *Pengantar Komunikasi Massa*, Rajawali Pers, Jakarta, 2012
- Rachmad Kriyanto. *Teknik Praktis komunikasi*. 2008 hal 82
- Rachmad Kriyanto. *Riset Komunikasi* 2009 hal 55
- Setiadi dkk, *Ilmu sosial budaya dasar,kencana pernadamedia group*, jakarta 2013. Hal 103 Soerjono Soekanto, *Sosiologi hukum dalam masyarakat*,Rajawali, Jakarta, 1982
- Soetjiningsih. (2004). *Tumbuh Kembang Remaja dan Permasalahannya*. Jakarta: PT. Rhineka Cipta.
- Sugiyono *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif R&D* 2010
- Wiharsono Kurniawan, *Jaringan Komputer* (Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2007), h. 20.

Internet

<https://teknologi.bisnis.com/read/20190527/282/927760/pemain-pubg-mobile-di-indonesia-paling-banyak-kedua-di-dunia> diakses pada tanggal 27 Mei 2019 pukul 18.20 WIB