

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Latif1, W. R. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran berbasis Game. *Prosiding Seminar Nasional PGMI 2021*, 809 - 826.
- Ariadie Chandra Nugraha. Moh.Khairudin. Deny Budi Hertanto. (2020). RANCANG BANGUN GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATA KULIAH PRAKTIK TEKNIK DIGITAL. *Jurnal Edukasi Elektro, Vol. 1, No. 1 e-ISSN : 2548-8260*
- Ary Yulianti, E. (2020). PEMANFAATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME EDUKASI MENGGUNAKAN . *Jurnal IT-EDU, Volume 05 Nomor 01 2020, 527-533, 527 - 533.*
- Ayani, et al.(2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbantu Media Animasi Interaktif Berbasis Game Edukasi untuk Meningkatkan Motifasi dan Hasil Belajar Siswa. *Vol.2 No.1, 12 Juni 2021: 230 – 250.*
- Bustaman.(2001). Animasi. <https://kumparan.com/ragam-info/pengertian-animasi-beserta-fungsi-dan-jenis-jenisnya-21Bimzc6eLk>
- Enterprise.(2015). Android. [https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi))
- Desi Nurlita , Jelita Purnamasari Sari. (2023). Systematic Literature Review: Pemanfaatan Game Edukasi Digital sebagai Media Pembelajaran . *VO.4 NO.1 (2023) E-ISSN: 2715-2634* , 445 - 453.
- Dwiyono. (2017). PENGEMBANGAN GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA . *Vol. 7, No. 4, Juli 2017: 343-351* , 343 - 351.
- Fahrur Rozi. Ayunda Kristari. (2020). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN FISIKA UNTUK SISWA KELAS XI DI SMAN 1 TULUNGAGUNG. <https://doi.org/10.29100/jipi.v5i1.1561>
- Gunawan, Damanik, M. S., Larasati, B. F., Zuhri, A. F., & Solikhun. (2021). Sejarah Android. In Gunawan, M. S. Damanik, B. F. Larasati, A. F. Zuhri, & Solikhun, *Dasar - Dasar Pemrograman Android* (pp. 2 - 3). Yayasan Kita Menulis.
- Hidayatulla, et al.(2020). Pengaruh Game Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Pemahaman Ilmu Pengetahuan Alam. *Vol.5 No.1, 12 Juli 2020: 556 – 565.*
- Indonesia.(2018). Rizki.(2010). Game Engine. *Vol.2 No2. 645 – 670.*
- Ramsari, N., & Ramadhan, G. (2018). PEMBUATAN GAME SIDE SCROLLING 2D THE NAILA’S SURVIVAL BERBASIS ANDROID. *FIKI /Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, 67 - 80.*

- Putra. (2019, oktober 23). *PENGERTIAN ANDROID: Sejarah, Kelebihan & Versi Sistem Operasi Android OS*. Retrieved from SALAMADIAN: <https://salamadian.com/pengertian-android/>
- Reza, A. (2020, oktober 16). *Ranggalawe dan Raden Wijaya : dari sahabat jadi saling babat*. Retrieved from terminal mojok: <https://mojok.co/terminal/ranggalawe-dan-raden-wijaya-dari-sahabat-jadisaling-babat/>
- Reni Widyastuti 1, L. S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Pada MatPel . *Paradigma – Jurnal Informatika dan Komputer* , , 95 - 100.
- Rizki, a. (2010, Maret 26). *mengenal-game-engine*. Retrieved April 01, 2021, from adityarizki: <https://adityarizki.net/mengenal-game-engine/>
- Roedavsn Rickman.2018. Unity Tutorial Game Engine. Bandung: INFORMATIKA
- Rohmawati & Yusuf.(2019).Unity Tutorial Game Engine. Bandung: INFORMATIKA
- Ruyanti, et al.(2019). Efektifitas Penggunaan Game Edukasi Smartphone Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Biologi STKIP MAROS. *Vol.5 No.8, 2 Agustus 2019: 500 – 530*.
- Salbino, S. (2014). Jenis - Jenis Android. In S. Salbino, *Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula* (pp. 15 - 21). Jakarta: Kunci Komunikasi.
- Sastrawangsa, G., Harsemadi, I. G., & Surya, M. U. (2017). MOBILE GAME 2D SIDE SCROLLING SWARNANGKARA SI PENJAGA HUTAN. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2017*, 25 - 30.
- TECHNOLOGY , S. (2017, Juli 01). *idcloudhouse*. Retrieved Aril 03, 2021, from idcloudhost: <https://idcloudhost.com/mengenal-lebih-dekat-tentangunity3d-game-engine-pembuat-game-3d/>
- University, B. (2020, Januari 22). *apa-itu-user-interface-design*. Retrieved Mei 20, 2021, from binus: <https://binus.ac.id/knowledge/2020/01/apa-itu-userinterface-design/>
- waston. (2012, Maret 04). *game-adalah*. Retrieved April 15, 2021, from waston.wordpress: <https://waston.wordpress.com/2012/03/04/gameadalah/>
- Wibowo, A. (2017, November 16). *ada-4-jenis-dan-11-genre-game-yang-manafavorit-kamu*. Retrieved April 21, 2021, from pricebook: <https://www.pricebook.co.id/article/review/2016/01/26/3593/ada-4-jenisdan-11-genre-game-yang-mana-favorit-kamu>
- Wikipedia. (2021, May 31). *Side-scrolling video game*. Retrieved Juni 3, 2021, from Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/Side-scrolling_video_game

Wulandari, et al.(2020). Penggunaan Multimedia Interaktif Bermuatan Game Edukasi untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Vol.4 No.2, 30 Januari 2020: 658 – 670.*

zakky. (2020). *Macam-Macam Game dan Jenis Genre Game Beserta Penjelasannya*. Retrieved from seluncur.id: