

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan mengacu pada tujuan yang telah ditetapkan, maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. *Natural Language Processing* (NLP) dapat diterapkan secara efektif dalam proses analisis sentimen terhadap berita terkait judi *online* di Detik.com. Proses ini melibatkan tahapan *preprocessing* seperti *Data Cleaning*, *Lowercasefolding*, *Normalization* menggunakan dataset kamus kata baku, *tokenize*, *Stopwords* menggunakan corpus *indonesian-stopwords.txt*, *Stemming* menggunakan sastrawi hingga representasi teks menggunakan TF-IDF.
2. Algoritma *Decision Tree* mampu mengklasifikasikan sentimen ke dalam kategori positif, negatif, dan netral dengan kinerja yang cukup baik, dilihat dari nilai akurasi, presisi, dan recall. Pada tahap pengujian tanpa optimasi *hyperparameter*, algoritma *Decision Tree* mencatat akurasi sebesar 90,94%, dengan presisi tertinggi pada kategori positif sebesar 0,93, dan recall tertinggi pada kategori netral sebesar 0,98.
3. Optimasi *hyperparameter* menggunakan *GridSearchCV* menunjukkan peningkatan performa model *Decision Tree* dalam menganalisis sentimen, sehingga menghasilkan klasifikasi yang lebih akurat dan efisien terhadap data teks berita terkait judi *online*. Hasil pengujian menunjukkan akurasi sebesar 91,08%, dengan presisi tertinggi pada kategori positif sebesar 0,94, dan recall tertinggi pada kategori netral sebesar 1,00.

5.2 Saran

Berdasarkan manfaat yang diperoleh dari penelitian ini, beberapa saran yang dapat diberikan antara lain:

1. Bagi pembaca, penelitian ini dapat menjadi referensi dalam memahami persepsi publik terhadap isu judi *online*. Namun, perlu diketahui bahwa penelitian ini masih memiliki keterbatasan, khususnya pada tahap

preprocessing data yang belum sepenuhnya merepresentasikan konteks kalimat secara mendalam. Oleh karena itu, pembaca yang ingin melanjutkan atau mengembangkan penelitian ini disarankan untuk mengeksplorasi metode *preprocessing* yang lebih kompleks, seperti penggunaan *lemmatization* atau *embedding* berbasis konteks seperti Word2Vec dan menggunakan corpus positif dan negatif sebagai dasar pelabelan sentimen, serta mencari metode optimasi *hyperparameter* yang lebih tinggi.

2. Bagi universitas, penelitian ini dapat menjadi tambahan referensi ilmiah terkait NLP dan *Text Mining*, serta dapat mendorong penelitian serupa yang mengangkat isu-isu sosial berbasis data.