

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rancangan dan pengembangan dari aplikasi yang telah dilakukan dapat diberikan hasil bahwa sistem Rekomendasi Makanan Indonesia berbasis *website* dapat memberikan hasil rekomendasi makanan Indonesia yang mirip dengan yang ada di anime. Aplikasi berbasis *website* yang telah dikembangkan memiliki fitur utama memberikan rekomendasi, mencari data anime, dan pengelolaan data oleh admin. Teknologi yang digunakan meliputi *Python*, *Django*, *Tailwind CSS*, dan *SQLite* dapat menghasilkan sistem yang dapat memberikan rekomendasi. Hasil akhir didapatkan bahwa dari perhitungan memiliki nilai berupa *True Positif (TP)*, *False Positive (FP)*, *False Negative (FN)*, *True Negative (TN)*, serta *metrik* evaluasi berupa *precision*, *recall*, *F1-score*, dan *accuracy*. Berdasarkan hasil diperoleh nilai *TP* sebesar 62, *FP* sebesar 1516, *FN* sebesar 1346, dan *TN* sebesar 123616. Dari nilai tersebut, sistem menghasilkan *precision* sebesar 0.03929, *recall* sebesar 0.044034, *F1-score* sebesar 0.041527, serta *accuracy* sebesar 0.977383.

5.2 Saran

Hasil pada sistem yang telah dibuat dapat memberikan rekomendasi makanan indonesia yang mirip dengan makanan yang ditampilkan di anime. Rekomendasi memberikan hasil dengan melakukan perhitungan kesamaan pada deskripsi sehingga sistem dapat memberikan rekomendasi yang relevan yang menunjukkan bahwa metode yang digunakan dapat berjalan lancar.

namun dalam sistem yang dikembangkan menemukan beberapa kekurangan yaitu data anime dan makanan yang ada di anime harus dimasukkan satu persatu tidak bisa langsung sekaligus. Sehingga memerlukan waktu yang cukup lama jika menginputkan data dengan jumlah yang banyak.

Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya pada bagian *input* data anime dapat dilakukan pengelolaan dalam jumlah banyak sekaligus. Secara keseluruhan sistem dapat memberikan rekomendasi yang sesuai. Sehingga pengguna dapat menemukan rekomendasi makanan indonesia yang terinspirasi dari anime.