

DAFTAR PUSTAKA

- Afrila, Cicilia Hani. 2015. *Deskripsi Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kelas X SMK Negeri 3 Purwokerto Pada Materi Matriks*. Skripsi tidak diterbitkan. Purwokerto: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto. (<http://repository.ump.ac.id/id/eprint/7>)
- Aminah, Seti. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS 6 Pada Mata Pelajaran IPS Tema Proklamasi Kemerdekaan Indonesia untuk Siswa SMP Kelas VIII*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://eprints.uny.ac.id/18900/3/BAB%20II%2010416241039.pdf> diakses pada tanggal 29 November 2017 pukul 21:55).
- Ananda, First. 2015. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Materi Lingkaran Dengan Pendekatan Guided Discovery untuk Siswa Kelas VIII SMP*. Thesis tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://eprints.uny.ac.id/eprint/20112> diakses pada tanggal 27 November 2017 pukul 12:56).
- Anggraeni, Nurul. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS 5 untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Majemen*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Ekonomi. Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://eprints.uny.ac.id/26928/1/skripsi.pdf> diakses pada tanggal 25 Desember 2017 pukul 10:00).
- Anugerah, Rama. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus SD Negeri 18)*. (online). Hal 1-8. (http://lppm.atmaluhur.ac.id/wp-content/uploads/2015/12/Jurnal_1011500092_Rama-Anugerah.pdf).
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Astuti, Erni Puji. 2017. *Representasi Matematis Mahasiswa Calon Guru Dalam Menyelesaikan Masalah Matematika*. *Jurnal Beta*. (online), Vol. 10, No.1, Hal-70-82. (<http://jurnalbeta.ac.id/index.php/betaJTM/article/download/100/88/> diakses pada tanggal 18 Januari 2018 pukul 05:21).

Astuti, Puji. 2016. *Pengaruh Kemampuan Koneksi dan Representasi Matematis Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Program Linear Siswa Kelas X SMK Negeri Bandung Tulungagung Tahun Ajaran 2015/2016*. Skripsi tidak diterbitkan. Tulungagung: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Tulung Agung. (<http://repo.iain.tulungagung.ac.id/4020> diakses pada tanggal 04 Oktober 2017).

Cahyadi, Dede. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flash Pada Mata Pelajaran IPA Terpadu Pokok Bahasan Wujud Zat dan Perubahannya Kelas VII SMPN 5 Satu Atap Bumijawa*. Skripsi tidak diterbitkan. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang. (http://lib.unnes.ac.id/20048/1/11_02409029.pdf, diakses pada tanggal 25 Mei 2017 pukul 09:07)

Firdaus, Ahmad Qolfathiriyus. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Teknologi dan Informasi Menggunakan Borland C++ Pada Materi Matriks Untuk SMK Sore Tulungagung Kelas XII*. Skripsi tidak diterbitkan. Tulungagung: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Tulung Agung. (<http://http://repo.iain.tulungagung.ac.id/3696>)

Hanifah. 2015. *Penerapan Pembelajaran Model Alicting Activities (MEA) dengan Pendekatan Sainifik untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis Siswa*. Kreano, *Jurnal Matematika-kreatif-inovatif*, (online), hal 191-198. (<http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano/article/download/4694/4949> diakses pada tanggal 12 Desember 2017 pukul 17:30)

Hernawati, Faridah. 2016. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Pendekatan PMRI Berorientasi Pada Kemampuan Representasi Matematis*. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, (online), Vol.3, No. 1, hal 34-44). (journal.uny.ac.id/index.php/jrpm/article/download/9685/8133)

Hidayatullah, Priyanto, M. Amarullah Akbar, Zaky Rahim. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika Bandung

https://www.adobe.com/devnet/flash/articles/flash_cs5_createfla.html
(diakses tanggal 15 Februari 2018 pukul 12:30)

<https://www.geogebra.org/about>
(diakses tanggal 15 Februari 2018 pukul 12:45)

- Hudiono, Bambang. 2010. *Peran Pembelajaran Diskursus Multi Representasi Terhadap Pengembangan Kemampuan Matematika Dan Daya Representasi Pada Siswa SLTP. Jurnal Cakrawala Kependidikan*, (online), Vol. 8, No. 02 hal 101-110. (<http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jckrw/article/download/156/155> diakses pada tanggal 05 Januari 2018 pukul 08:00)
- Istiawati, Siti Nur. 2017. *Pengaruh Model Problem Based Learning Berbantuan Macromedia Flash Terhadap Kemampuan Representasi Matematis dan Self-Confidence Siswa Kelas VII SMPN 1 Sidamanik*. Skripsi tidak diterbitkan. Medan: Program Pascasarjana, Universitas Negeri Medan. (<http://digilib.unimed.ac.id/26970/1/8.%20NIM.%208056172036%20CHAPTER%20I.pdf> diakses pada tanggal 12 Desember 2017 pukul 21:00)
- Istiqlal, Muhammad. 2017. *Pengembangan Multimedia Interaktif dalam pembelajaran Matematika. Jurnal ilmiah pendidikan matematika*.(online), Vol.02, No.01 hal 43-54. (<http://journal.upgris.ac.id/index.php/JIPMat/article/download/1480/1241> diakses pada tanggal 05 Januari 2018 pukul 08:30)
- Kanginan, Marthen. 2014. *Matematika untuk Kelas XI Sekolah Menengah Atas Kelompok Wajib*. Bandung: Grafindo Media Pratama
- Kartini. 2009. *Peranan Representasi Dalam Pembelajaran Matematika. Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika*. (online). P-22, hal 361-372. (<http://eprints.uny.ac.id/7036/1/P22-Kartini.pdf>)
- Kintoko, Imam Sujadi, Dewi Retno Sari S. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Komputer Dengan Lectora Autoring Tools Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VII SMP/MTS. Jurnal Elektronik Pembelajaran Matematika*, (online), Vol.3, No.2, hal 167-178. (<http://media.neliti.com/media/publications/120470-ID-pengembangan-media-pembelajaran-matemati.pdf>, diakses pada tanggal 15 Oktober 2017 pukul 13:59).
- Khairuntika. 2014. *Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe Two Stay Two Stray (TSTS)*. Skripsi tidak diterbitkan. Lampung: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Lampung. (<http://digilib.unila.ac.id/id/eprint/3554>)
- Kumalasani, Maharani Putri. 2018. *Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD. Jurnal Bidang Pendidikan Dasar (JPBD)*, (online), Vol. 02, No. 1A, hal 1-11. (<http://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JBPD/article/download/2345/1726>)

- Kurniasih, Anita. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash Cs 6 Materi Program Linear Untuk Siswa SMK*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. (<http://digilib.uinsuka.ac.id:80/id/eprint/14627>).
- Kusumah, Endang Cahya. 2016. *Peningkatan Kemampuan Representasi Matematis Siswa Melalui Model Means-Ends Analysis dalam Pembelajaran Matematika*. Skripsi tidak diterbitkan. Bandung: Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pendidikan Indonesia. (<http://repository.upi.edu/id/eprint/25075>).
- Mahmudi, Ali. 2010. *Membelajarkan Geometri dengan Program Geogebra. Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika*. (online) FMIPA Universitas Negeri Yogyakarta. (http://staffnew.uny.ac.id/upload/132240454/penelitian/makalah+16+PIPM+Nov+2010+_Membelajarkan+Transformasi+Geometri+dg+ GeoGebra_.pdf diakses pada tanggal 25 Desember 2017 pukul 08:15).
- Maki, Muhammad, Jefri Marzal, Saharudin. 2018. *Efektivitas Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Teori Apos pada Materi Statistika dan Peluang*. *Edumatica*, (online), Vol. 08, No.02, hal 68-80. (online-journal.unja.ac.id/edumatica/article/download/4991/3809)
- Maulidta, Hidayatul, Wahyu Sukartiningsih. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD*. *JPGSD*, (online), Vol. 06, No. 05, hal 681-692. (<http://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/23703/21671>)
- Maziyah, Nur. 2014. *Peningkatan Keterampilan Berbicara Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Melalui Strategi Pembelajaran Aktif Tipe Practice-Rehearsal Pairs Siswa Kelas III MI Ma'arif Pademonegoro Sukodono Sidoarjo*. Skripsi tidak diterbitkan. Surabaya: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya. (<http://digilib.uinsby.ac.id/id/eprint/758>)
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Pengembangan Model Pembelajaran*. tersedia di (<http://staffnew.uny.ac.id/upload.131808329/pengabdian/cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>)

- Nieveen, Nienke. 1999. *Prototyping to Reach Product Quality*. In J. V. Den Akker, R. Maribe Branch, K. Gustafson, N. Nieveen, Tj. Ploomp (Ed). *Design Approaches and Tools in Education and Training*. Dordrecht: Kluwer Academic Publishers. Tersedia di (http://researchgate.net/profile/Rita_Tavares4/Post/What_is_the_difference_between_design_based_research_and_development_research/attachment/59d62dfd79197b807798ca3/AS:352566341849093@1461069774834/download/Jan+van+den+Akker_1999.pdf)
- Nur, M Isman. 2016. *Pemanfaatan Program Geogebra Dalam Pembelajaran Matematika*. *Delta-pi: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, (online), Vol.5, No.1, hal 10-19. (<http://ejournal.unkhair.ac.id/index.php/deltapi/article/download/236/188>, diakses pada tanggal 20 September 2017 pukul 20:47).
- Oktaria, Marini, Ahmad Khairil Alam, Sulistiawati. 2016. *Penggunaan Media Software Geogebra untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis Siswa SMP Kelas VIII*. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, (online), Vol.7, No. 1 hal. 99-107. (<http://journal.unnes.ac.id>>kreano diakses pada tanggal 27 November 2017 pukul 13:56)
- Palupi, Tunjung Laras Galuh. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Trigonometri Berbasis Flash Untuk Siswa SMA Kelas X*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Matematika dan Ilmu pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/40801>)
- Pianda, Didi. 2016. *Penggunaan Media Geogebra Melalui Pendekatan Scientific untuk Peningkatan Hasil Pembelajaran Matematika*. *Indonesian Digital Journal Of Mathematic and Education*. (online). Vol.03, No.04, hal 273-284. (http://idealmathedu.p4tkmatematika.org/wp-content/uploads/IMEV3.4-08.Didi_Pianda.pdf diakses pada tanggal 13 Desember 2017 pukul 6:41)
- Rakhmawati, Faizah Dwi. 2017. *Efektivitas model pembelajaran kooperatif dengan teknik gallerywalk pada Materi Geometri Kelas X MA Darul Ulum Mojokerto*. Skripsi tidak diterbitkan. Mojokerto: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Islam Majapahit.
- Rangkuti, Ahmad Nizar. 2014. *Representasi Matematis*. *Forum Paedagogik*. (online), Vol. 06, No. 01, hal 110-127. (<http://jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/JP/article/download/168/150>, diakses pada tanggal 02 Januari 2018 pukul 14:48).
- Rozani, Muhammad Faza. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Multimedia*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Tarbiyah, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga. (<http://digilib.uin-suka.ac.id/4237>, diakses pada tanggal 10 Juli 2018 pukul 20:05)

- Rusman, Deni Kurniawan, Cepi Riyana. 2015. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers
- Sabirin, Muhammad. 2014. *Representasi Dalam Pembelajaran Matematika*. JPM IAN ANTASARI. (online). Vol. 01, No. 02, hal 33-44. (<http://media.neliti.com/media/publications/121557-ID-representasi-dalam-pembelajaran-matemati.pdf>, diakses pada tanggal 23 Desember 2017 pukul 11.19)
- Saputri, Mentari Dwi. 2017. *Analisis Kemampuan Representasi Matematis Dalam Menyelesaikan Soal Materi Himpunan Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Baki*. Skripsi tidak diterbitkan. Surakarta: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Surakarta. (<http://eprints.ums.ac.id/50743>)
- Sasongko, Dimas Angga Nur. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif "Petualangan Gatotkaca" Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Geometri untuk Siswa SMP Kelas VII*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/40194>)
- Sinurat, Mualdin, Edi Syahputra, W. Rajagukguk. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Program Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematik Siswa SMP*. *Jurnal Tabularasa PPS UNIMED*, (online) Vol.12, No.2, hal 154-170. (<http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/tabularasa/article/download/3247/2915> diakses pada tanggal 04 Oktober 2017 pukul 20:36).
- Solekah, Nurul. 2017. *Profil Kemampuan Representasi Matematis Siswa Kelas XI TSM-2 SMK Ngunut Pada Materi Program Linear Tahun Ajaran 2016/2017*. Skripsitidak diterbitkan. Tulung Agung: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu keguruan, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Tulung Agung. (<http://repo.iain.tulungagung.ac.id/5572> diakses pada tanggal 04 Oktober 2017).
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, Rudi, Cepi Riyana. 2007. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Tegeh, Made I, I Nyoman Jampel, Ketut Pudjawan. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Wulandari, Rini. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbantuan Geogebra Dengan Pendekatan Saintifik Berbasis Penemuan Terbimbing (Guided Discovery) Pada Materi Persamaan Lingkaran Untuk Siswa SMA Kelas XI*. Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta. (<http://eprints.uny.ac.id/20121/1/SKRIPSI%20RINI%20WULANDARI%20%2811301241019%29.pdf> diakses pada tanggal 15 Januari 2018 pukul 15:30)
- Yamasari, Yuni. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS. (online). ([http://salamsemangat.files.wordpress.com/2011/05/pengembangan-an-matematika-berbasis-tik.pdf](http://salamsemangat.files.wordpress.com/2011/05/pengembangan-matematika-berbasis-tik.pdf)).
- Yulia, Nanda, Edy Surya. 2017. *Kemampuan Representasi Matematis Siswa Pada Pembelajaran Matematika*. Article (online). (http://researchgate.net/profile/Nanda_Yulia/publications/321803888/_Kemampuan_Representasi_Matematis_Siswa_Pada_Pembelajaran_Matematika/links/5a3284f2aca2727144410efc/Kemampuan-Representasi-Matematis-Siswa-Pada-Pembelajaran-Matematika.pdf)